

1. STEP

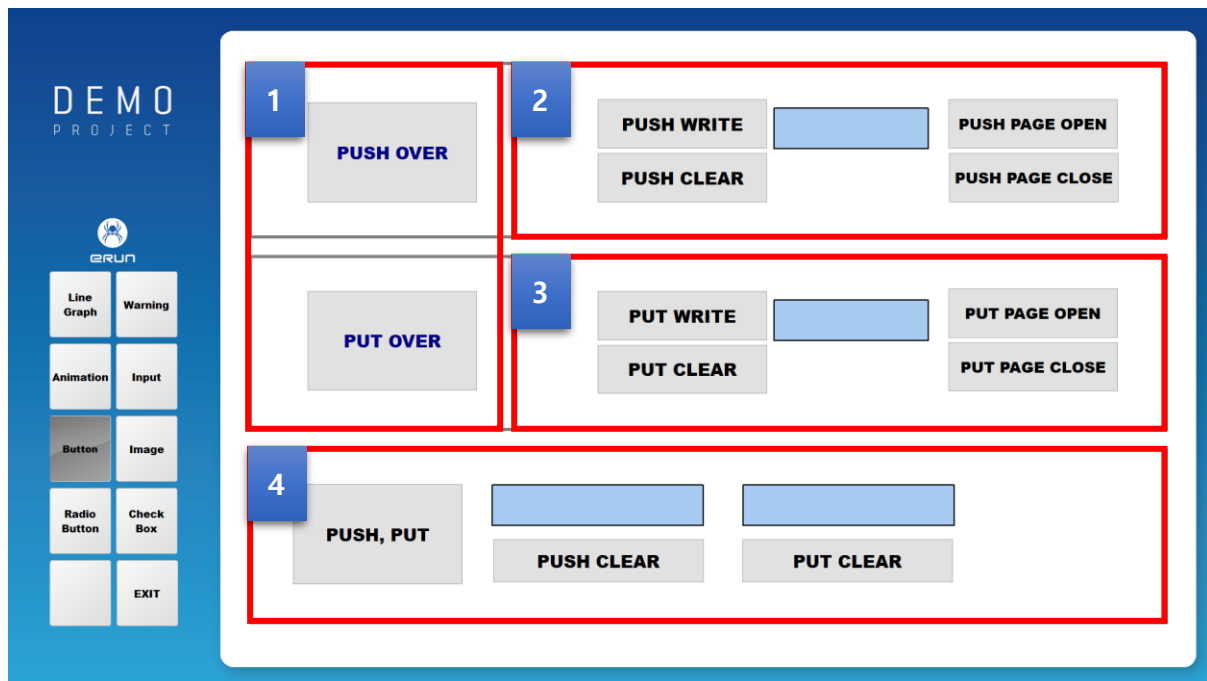
버튼

1.1 버튼 화면 구성

◆ 활용 안

- 태그를 이용한 ON/OFF 제어 기능
- 뷰페이지 열기/닫기 기능

☞ **주안점:** 버튼 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



[버튼 DEMO 화면]

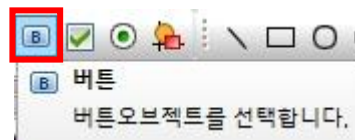
- 1 버튼에 마우스 오버시 글씨색이 변하는 기능을 갖고있습니다.
- 2 버튼을 눌렀을 때 실행하는 기능을 갖고있습니다.
- 3 버튼을 눌렀다 뗐을 경우 실행하는 기능을 갖고있습니다.
- 4 버튼을 눌렀을 때 실행, 눌렀다 놓았을때 동작하는 두 가지 기능을 갖고있습니다.

➤ 자세한 사항은 **1.3 버튼 속성 설정** 부분을 참고합니다.

1.2 버튼 생성

☞ **주안점: 버튼을 생성합니다.**

1. 상단 **오브젝트 메뉴** 에서 버튼 을 클릭하거나 **오브젝트 툴바**의 아이콘을 클릭하면
마우스 커서가 십자표시로 표시됩니다.

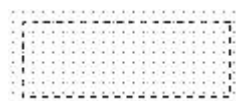


[오브젝트 툴바]



[오브젝트 메뉴]

2. 원하는 위치에 **드래그**하면 **버튼** 생성이 완료됩니다.



[드래그]



[버튼 생성]

1.3 버튼 속성 설정

주안점: 1 2 3 4 라벨의 설정 방법에 대해 설명합니다.

1 번 라벨, 버튼에 마우스 오버시 글씨색이 변하는 기능을 설명합니다.



버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다.
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [PUSH OVER 버튼 오브젝트 속성 창] 의 마우스 오버시 글씨색 설정 후 적용합니다.

버튼 오브젝트 속성 [PushButton:76]

오브젝트 이름: PUSHBUTTON76

캡션내용: PUSH OVER

툴팁 메시지:

버튼 누르기

☐ 태그에 쓰기 태그값:

☐ 스크립트실행 fsw

☐ 페이지 열기

☐ 페이지 닫기

버튼 놓기

☐ 태그에 쓰기 태그값:

☐ 스크립트실행 fsw

☐ 페이지 열기

☐ 페이지 닫기

좌우정렬

☐ 좌측 ☒ 중앙 ☐ 우측

☒ 초기표시

☐ 글씨크기 자동조절

☒ 마우스 오버시 글씨색

☒ 기본색상

글씨체

Arial Black

크기

20

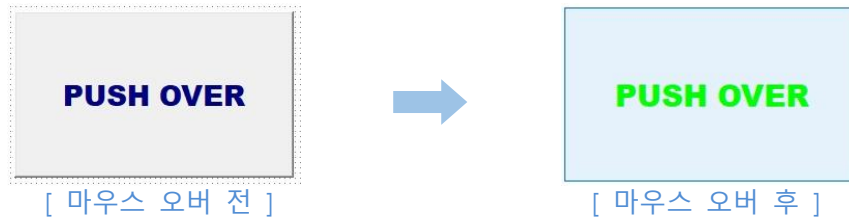
적용

취소

도움말

[PUSH OVER 버튼 오브젝트 속성 창]

5. 마우스를 버튼에 오버시 아래와 같이 설정 된 색상으로 표기됩니다.



- 2 번 라벨, 버튼을 눌렀을 때 실행하는 기능을 설명합니다.

- 3 번 라벨, 버튼을 눌렀다 놓았을 때 실행하는 기능을 설명합니다.

- 2,3번 라벨 기능 설정이 동일하여 눌렀을 때 실행하는 설정 방법만 설명합니다.

PUSH WRITE	PUT WRITE
PUSH CLEAR	PUT CLEAR

태그를 활용한 버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다.
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다.
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [**PUSH WRITE 버튼 오브젝트 속성 창**] 의 버튼 누르기 속성을 디지털 태그로 적용합니다.
5. 태그값을 입력해줍니다.

버튼 오브젝트 속성 [PushButton:78]

오브젝트 이름: PUSHBUTTON78

캡션내용: PUSH WRITE

툴팁 메시지:

버튼 누르기

2

☒ 태그에 쓰기 태그값: @BUTTON_TAG.BUTTON_PUSH DEMO PUSH

☐ 스크립트실행

☐ 페이지 열기

☐ 페이지 닫기

버튼 놓기

3

☐ 태그에 쓰기 태그값:

☐ 스크립트실행

☐ 페이지 열기

☐ 페이지 닫기

좌우정렬: ☐ 좌측 ☒ 중앙 ☐ 우측

☒ 초기표시

☐ 글씨크기 자동조절

☐ 마우스 오버시 글씨색

☒ 기본색상

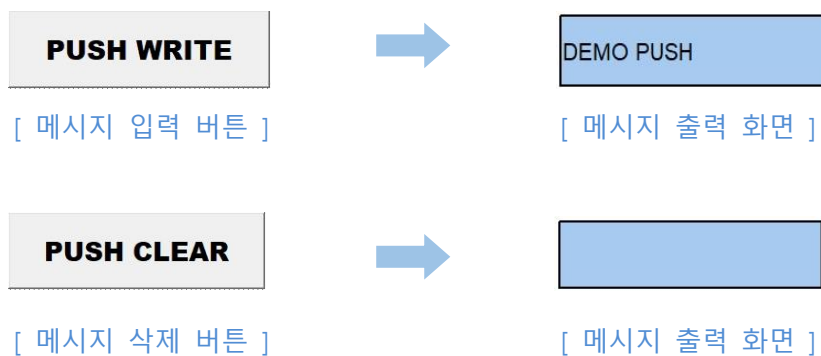
글씨체: Arial Black

크기: 20

적용 취소 도움말

[PUSH WRITE 버튼 오브젝트 속성 창]

6. 눌렀을 때 해당 태그를 실행하는 버튼이 만들어지며, 클릭 시 설정된 태그를 실행합니다.
7. 버튼이 생성이 완료되고 완료된 버튼을 클릭하면 눌렀을 때 바로 실행되는 것을 볼 수 있습니다.



PUSH PAGE OPEN

PUT PAGE OPEN

PUSH PAGE CLOSE

PUT PAGE CLOSE

페이지를 활용한 버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다.
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [PUSH PAGE OPEN 버튼 오브젝트 속성 창]의 버튼 누르기 속성을 페이지 열기로 적용합니다.

버튼 오브젝트 속성 [PushButton:79]

오브젝트 이름: PUSHBUTTON79

캡션내용: PUSH PAGE OPEN

툴팁 메시지:

버튼 누르기

☐ 태그에 쓰기 태그값

☐ 스크립트실행 fw

☒ 페이지 열기 DEMO_BUTON_PAGE

☐ 페이지 닫기

버튼 놓기

☐ 태그에 쓰기 태그값

☐ 스크립트실행 fw

☐ 페이지 열기

☐ 페이지 닫기

좌우정렬

☐ 좌측 ☒ 중앙 ☐ 우측

☒ 초기표시

☐ 글씨크기 자동조절

☐ 마우스 오버시 글씨색

☒ 기본색상

글씨체

Arial Black

크기

18

적용 취소 도움말

[PUSH PAGE OPEN 버튼 오브젝트 속성 창]

5. 기존에 만들어 놓았던 뷰페이지를 적용합니다.
6. [페이지 열기 버튼]을 눌렀을 때 해당 페이지를 여는 기능을 실행합니다.
7. [페이지 닫기 버튼]을 눌렀을 때 해당 페이지를 닫는 기능을 실행합니다.

PUSH PAGE OPEN



PAGE OPEN

[페이지 열기 버튼]

[페이지 열기]

PUSH PAGE CLOSE



[페이지 닫기 버튼]

[페이지 닫힘]