

# 1. STEP

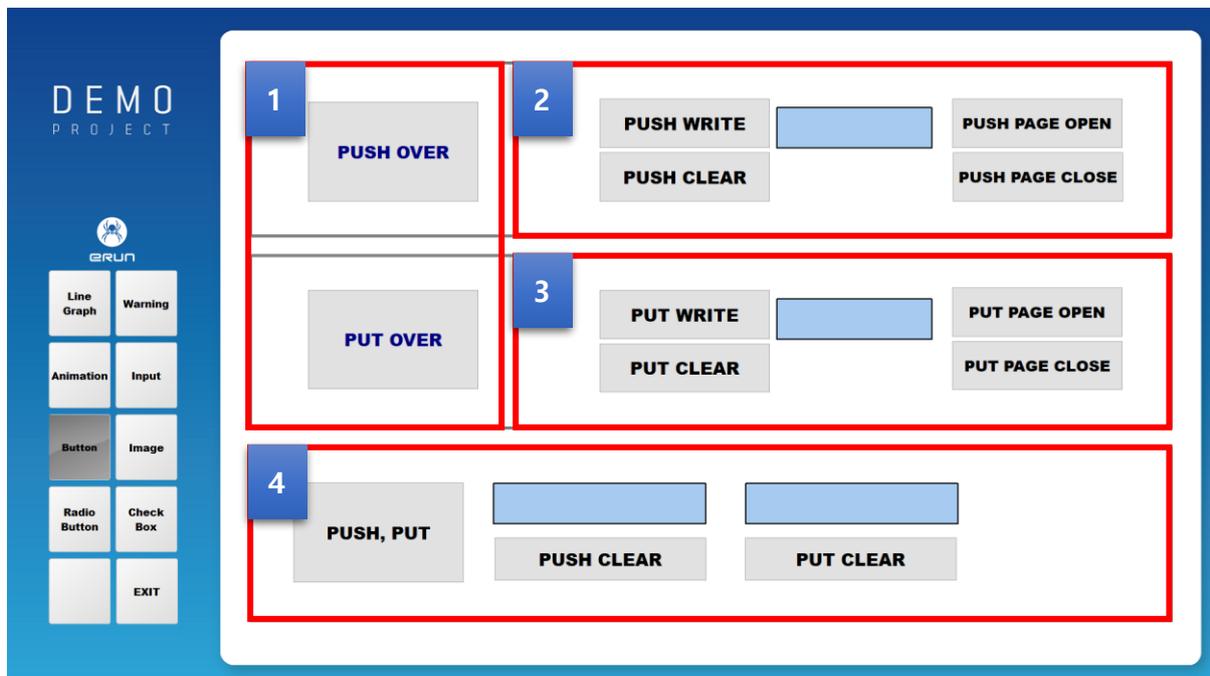
## 버튼

### 1.1 버튼 화면 구성

◆ 활용 안

- 태그를 이용한 ON/OFF 제어 기능
- 뷰페이지 열기/닫기 기능

☞ **주안점: 버튼 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.**



[ 버튼 DEMO 화면 ]

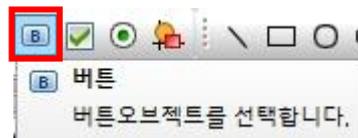
- 1 버튼에 마우스 오버시 글씨색이 변하는 기능을 갖고있습니다.
- 2 버튼을 눌렀을 때 실행하는 기능을 갖고있습니다.
- 3 버튼을 눌렀다 뺐을 경우 실행하는 기능을 갖고있습니다.
- 4 버튼을 눌렀을 때 실행, 눌렀다 놓았을때 동작하는 두 가지 기능을 갖고있습니다.

➢ 자세한 사항은 [1.3 버튼 속성 설정](#) 부분을 참고합니다.

## 1.2 버튼 생성

👉 **주안점: 버튼을 생성합니다.**

1. 상단 **오브젝트 메뉴** 에서 버튼 을 클릭하거나 **오브젝트 툴바**의 아이콘을 클릭하면  
 마우스 커서가 십자표시로 표시됩니다.

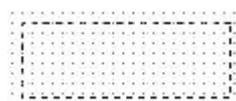


[ 오브젝트 툴바 ]



[ 오브젝트 메뉴 ]

2. 원하는 위치에 **드래그**하면 **버튼** 생성이 완료됩니다.



[ 드래그 ]



[ 버튼 생성 ]

## 1.3 버튼 속성 설정

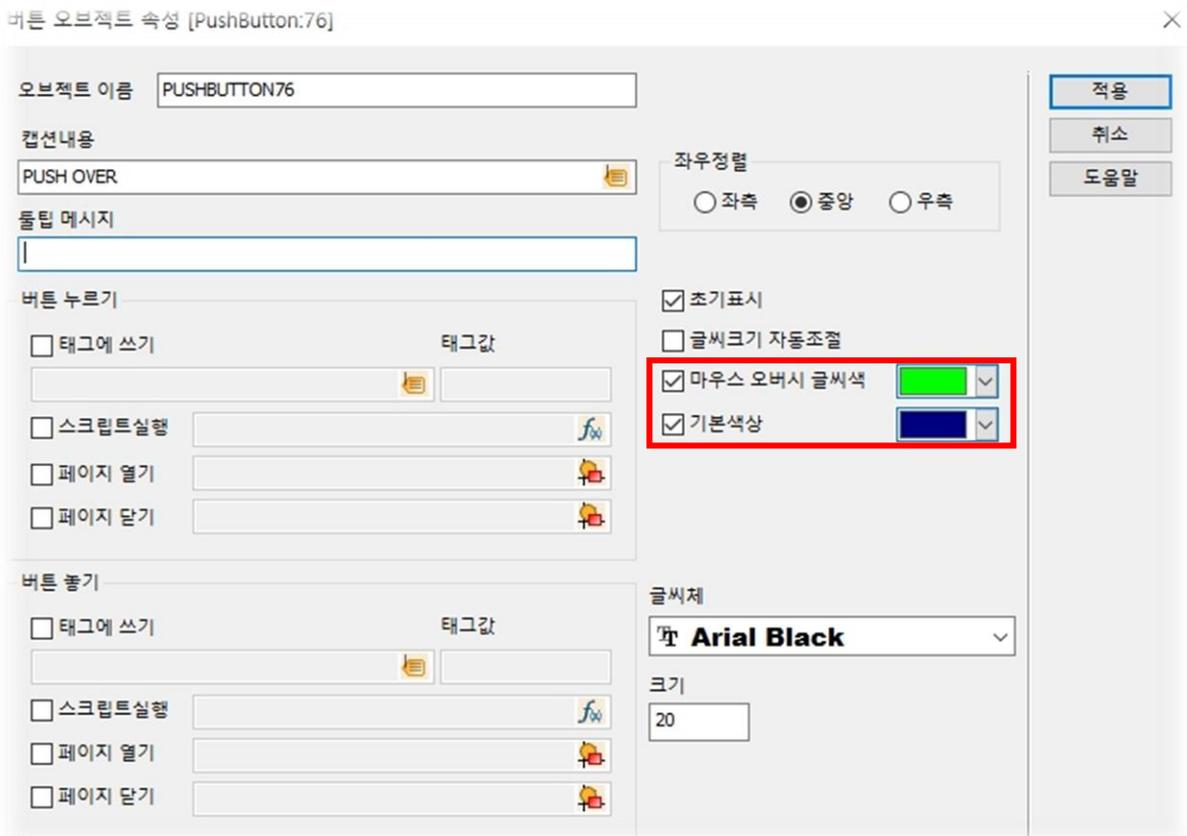
👉 **주안점:** 1 2 3 4 라벨의 설정 방법에 대해 설명합니다.

**1** 번 라벨, 버튼에 마우스 오버시 글씨색이 변하는 기능을 설명합니다.

**PUSH OVER**

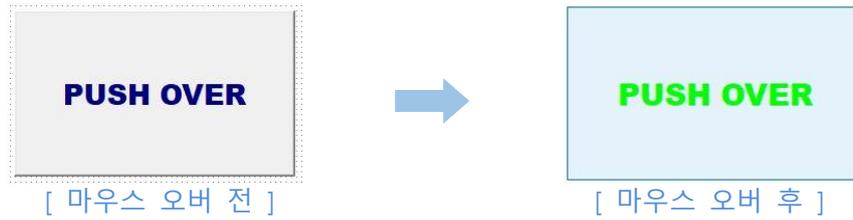
버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다.
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [ PUSH OVER 버튼 오브젝트 속성 창 ] 의 **마우스 오버시 글씨색** 설정 후 적용합니다.



[ PUSH OVER 버튼 오브젝트 속성 창 ]

5. 마우스를 버튼에 오버시 아래와 같이 설정 된 색상으로 표기됩니다.



**2** 번 라벨, 버튼을 눌렀을 때 실행하는 기능을 설명합니다.

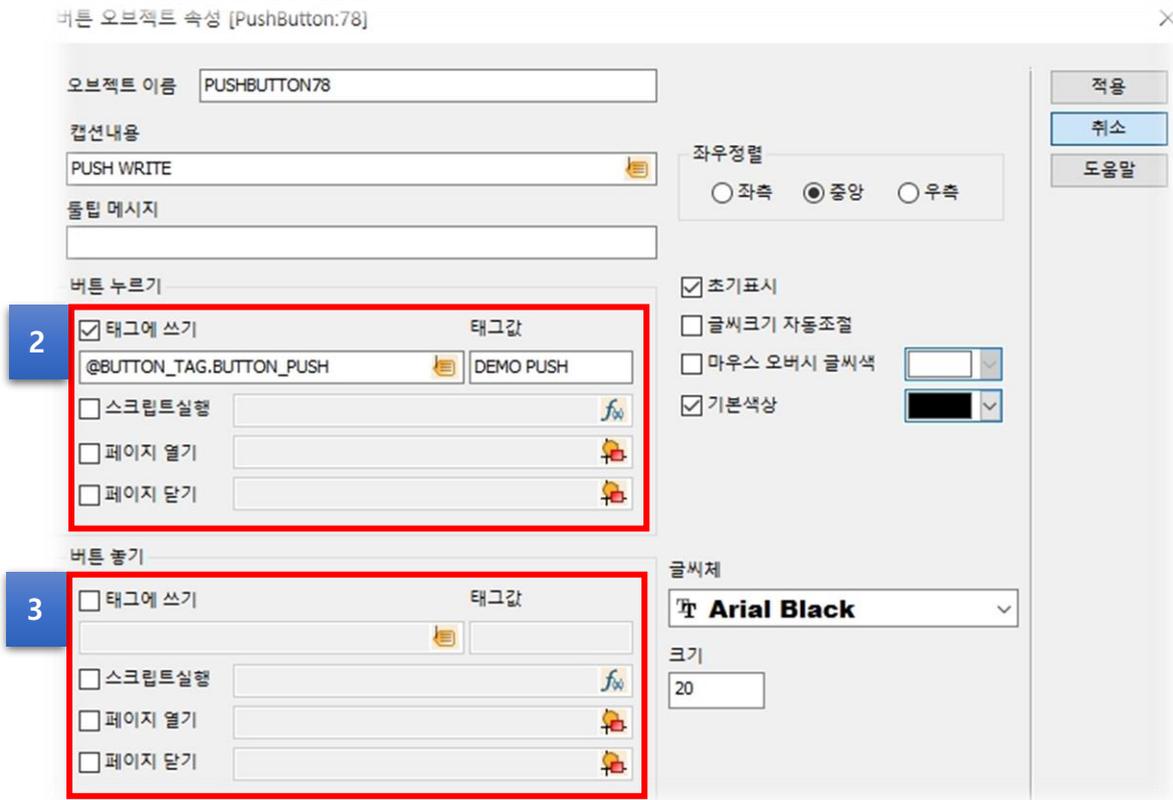
**3** 번 라벨, 버튼을 눌렀다 놓았을 때 실행하는 기능을 설명합니다.

- 2,3번 라벨 기능 설정이 동일하여 눌렀을 때 실행하는 설정 방법만 설명합니다.

<b>PUSH WRITE</b>	<b>PUT WRITE</b>
<b>PUSH CLEAR</b>	<b>PUT CLEAR</b>

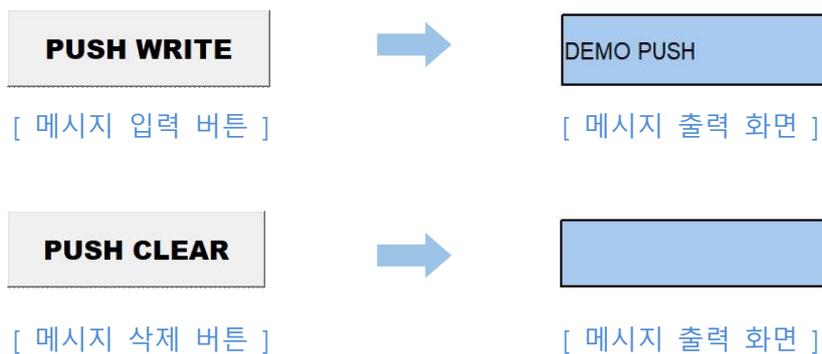
태그를 활용한 버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다.
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다.
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [ **PUSH WRITE 버튼 오브젝트 속성 창** ] 의 버튼 누르기 속성을 디지털 태그로 적용합니다.
5. 태그값을 입력해줍니다.



[ PUSH WRITE 버튼 오브젝트 속성 창 ]

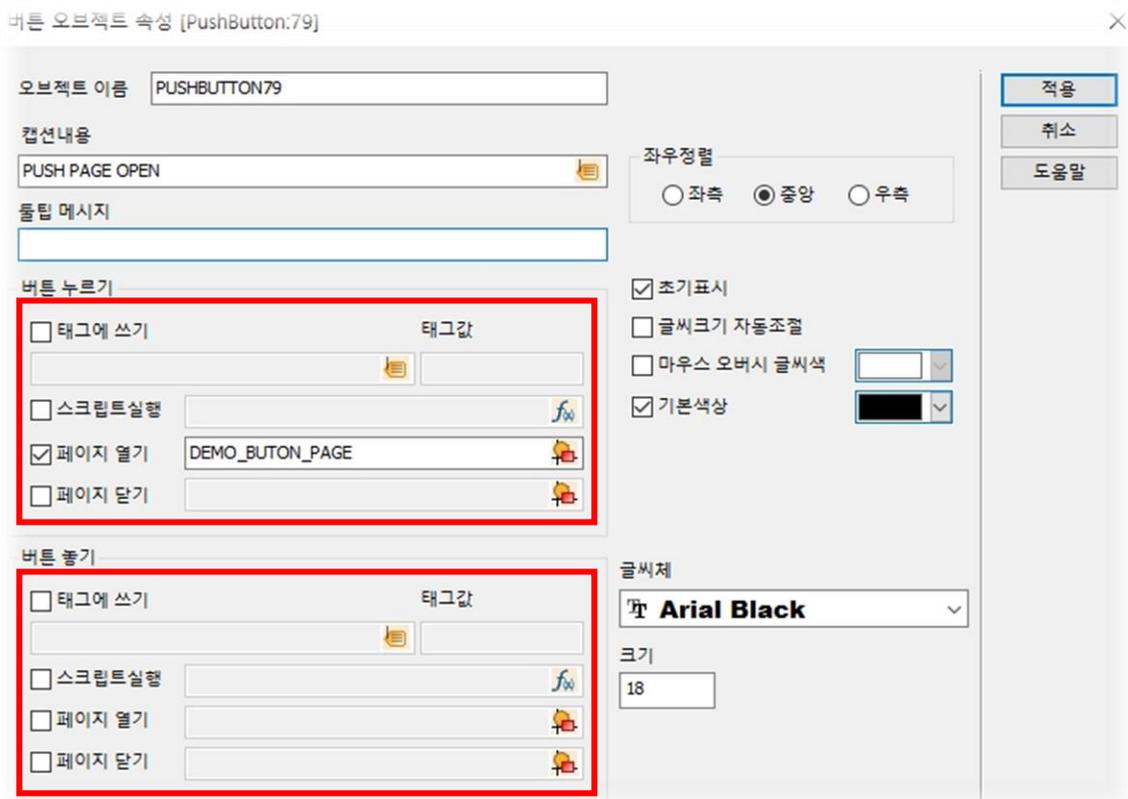
- 6. 눌렀을 때 해당 태그를 실행하는 버튼이 만들어지며, 클릭 시 설정된 태그를 실행합니다.
- 7. 버튼이 생성이 완료되고 완료된 버튼을 클릭하면 눌렀을 때 바로 실행되는 것을 볼 수 있습니다.



<b>PUSH PAGE OPEN</b>	<b>PUT PAGE OPEN</b>
<b>PUSH PAGE CLOSE</b>	<b>PUT PAGE CLOSE</b>

페이지를 활용한 버튼 설정 순서

1. 버튼을 생성합니다
2. 생성한 버튼을 더블 클릭합니다.
3. 원하는 캡션 내용으로 변경합니다.
4. [ PUSH PAGE OPEN 버튼 오브젝트 속성 창 ]의 버튼 누르기 속성을 페이지 열기로 적용합니다.



[ PUSH PAGE OPEN 버튼 오브젝트 속성 창 ]

5. 기존에 만들어 놓았던 뷰페이지를 적용합니다.
6. [ 페이지 열기 버튼 ]을 눌렀을 때 해당 페이지를 여는 기능을 실행합니다.
7. [ 페이지 닫기 버튼 ]을 눌렀을 때 해당 페이지를 닫는 기능을 실행합니다.



**PUSH PAGE OPEN**

[ 페이지 열기 버튼 ]



**PAGE OPEN**

[ 페이지 열기 ]

**PUSH PAGE CLOSE**

[ 페이지 닫기 버튼 ]



[ 페이지 닫힘 ]