

7. STEP

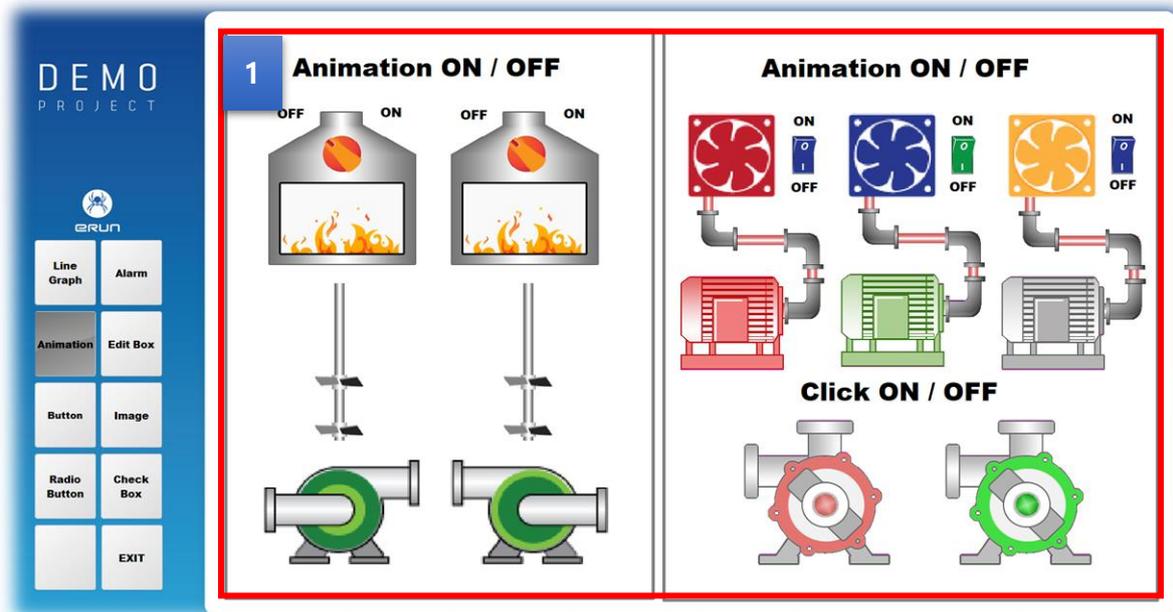
애니메이션

7.1 애니메이션 화면 구성

◆ 활용 안

- 애니메이션을 이용하여 역동적인 화면 연출이 가능

☞ **주안점:** 애니메이션 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



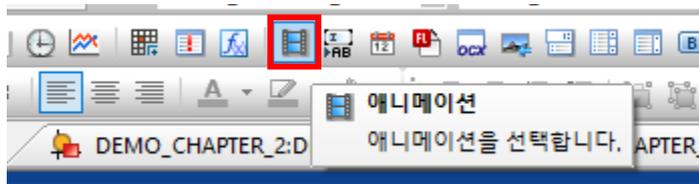
[애니메이션 DEMO 화면]

1 스위치를 On/Off 하여 애니메이션을 실행시켜주는 기능을 가지고 있습니다.

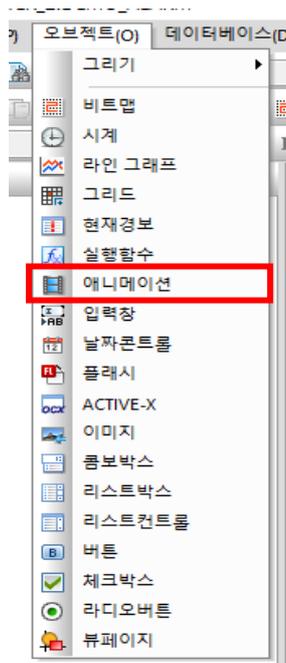
7.2 애니메이션 오브젝트 생성

☞ **주안점:** 새로운 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.

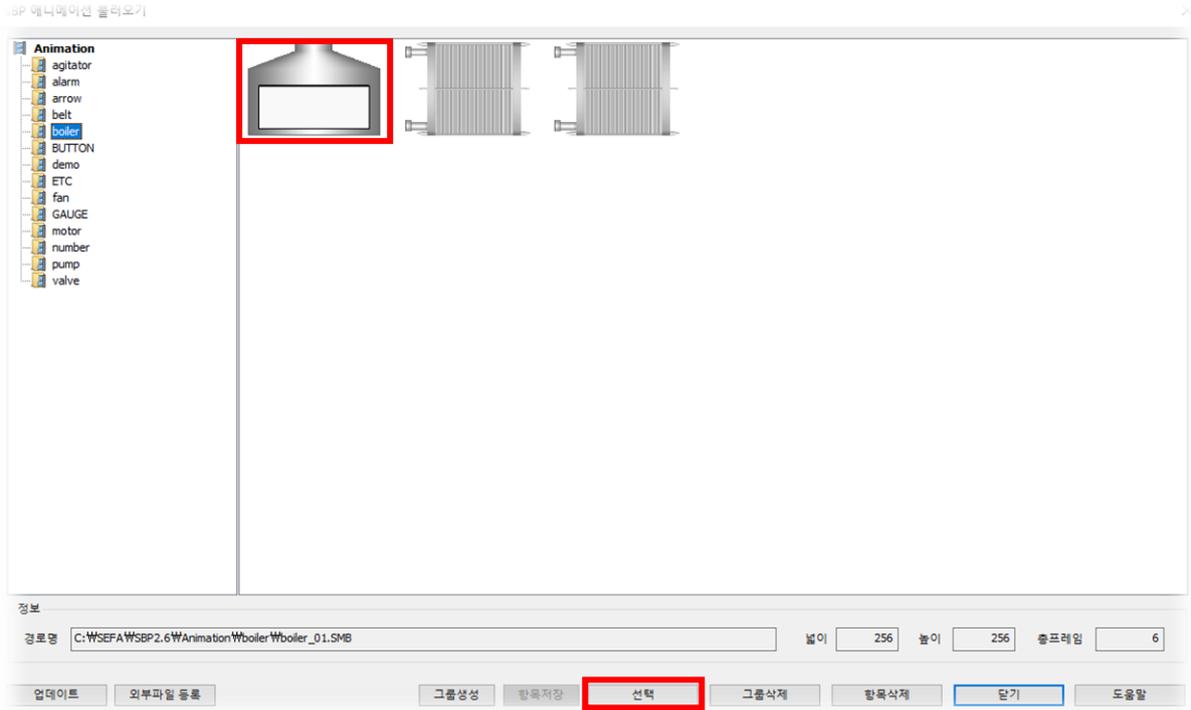
1. 상단 **오브젝트 메뉴** 에서 버튼 을 클릭하거나 **오브젝트 툴바**의 아이콘을 클릭하면 애니메이션을 선택할 수 있는 창이 보여집니다.



[오브젝트 툴바]



[오브젝트 메뉴]



[애니메이션 불러오기 창]

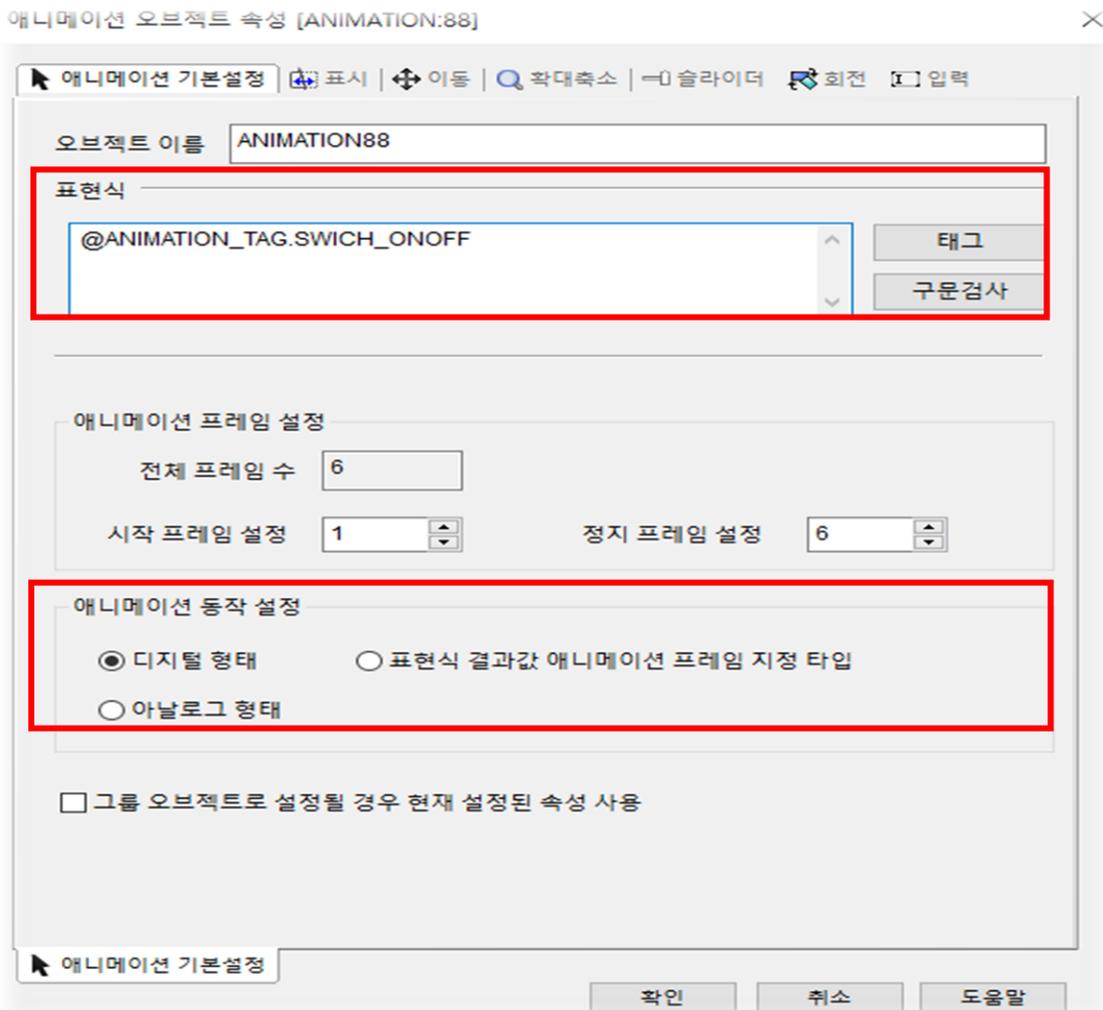
2. 사용자가 원하는 애니메이션을 찾아 선택합니다.

7.3 애니메이션 속성 설정

☞ **주안점:** 1 번 라벨에 설정 방법에 대해 설명합니다.

1 번 애니메이션 오브젝트 속성을 설명합니다.

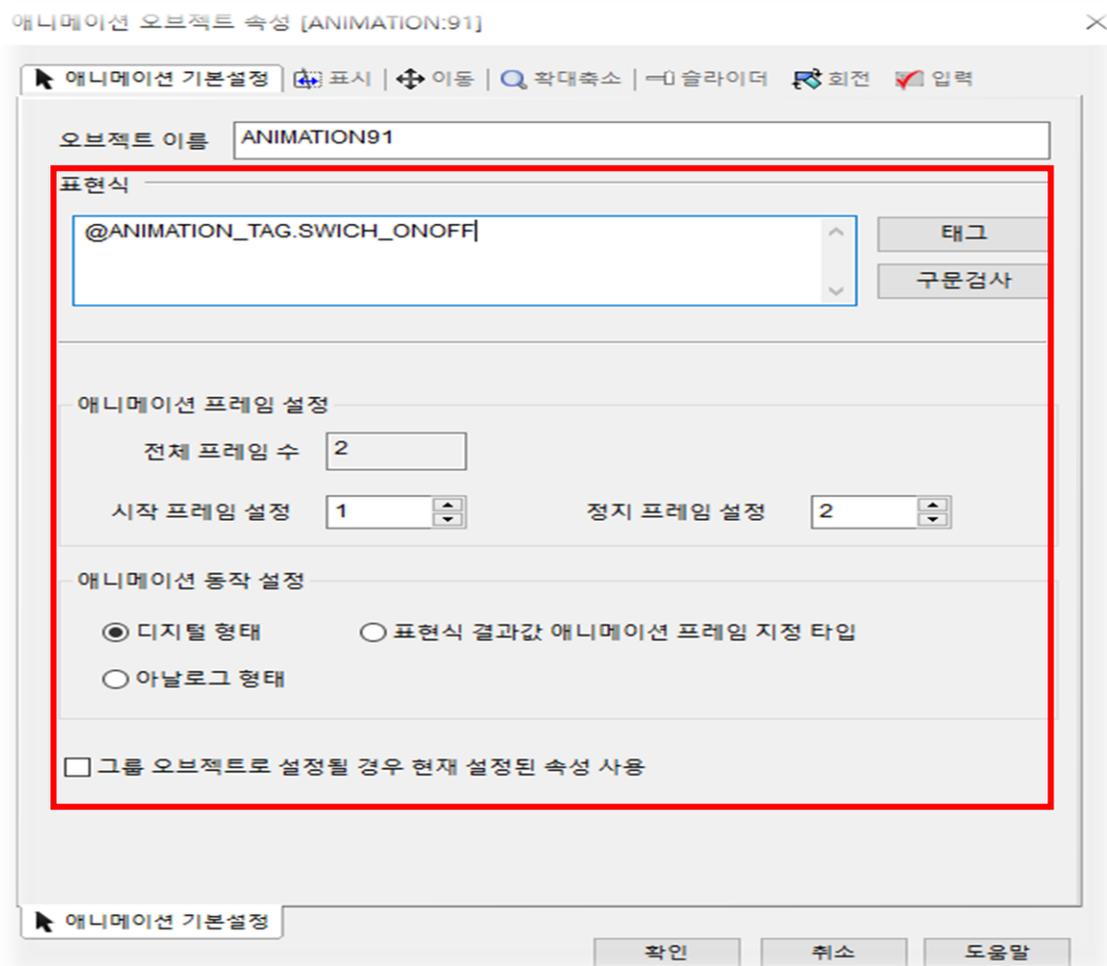
1. 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 애니메이션을 더블 클릭합니다.
3. 애니메이션을 ON/OFF 하기 위해 디지털태그를 등록합니다.
4. 애니메이션 동작 설정은 ON/OFF를 하므로 디지털 형태를 선택합니다.



[애니메이션 오브젝트 속성 창]

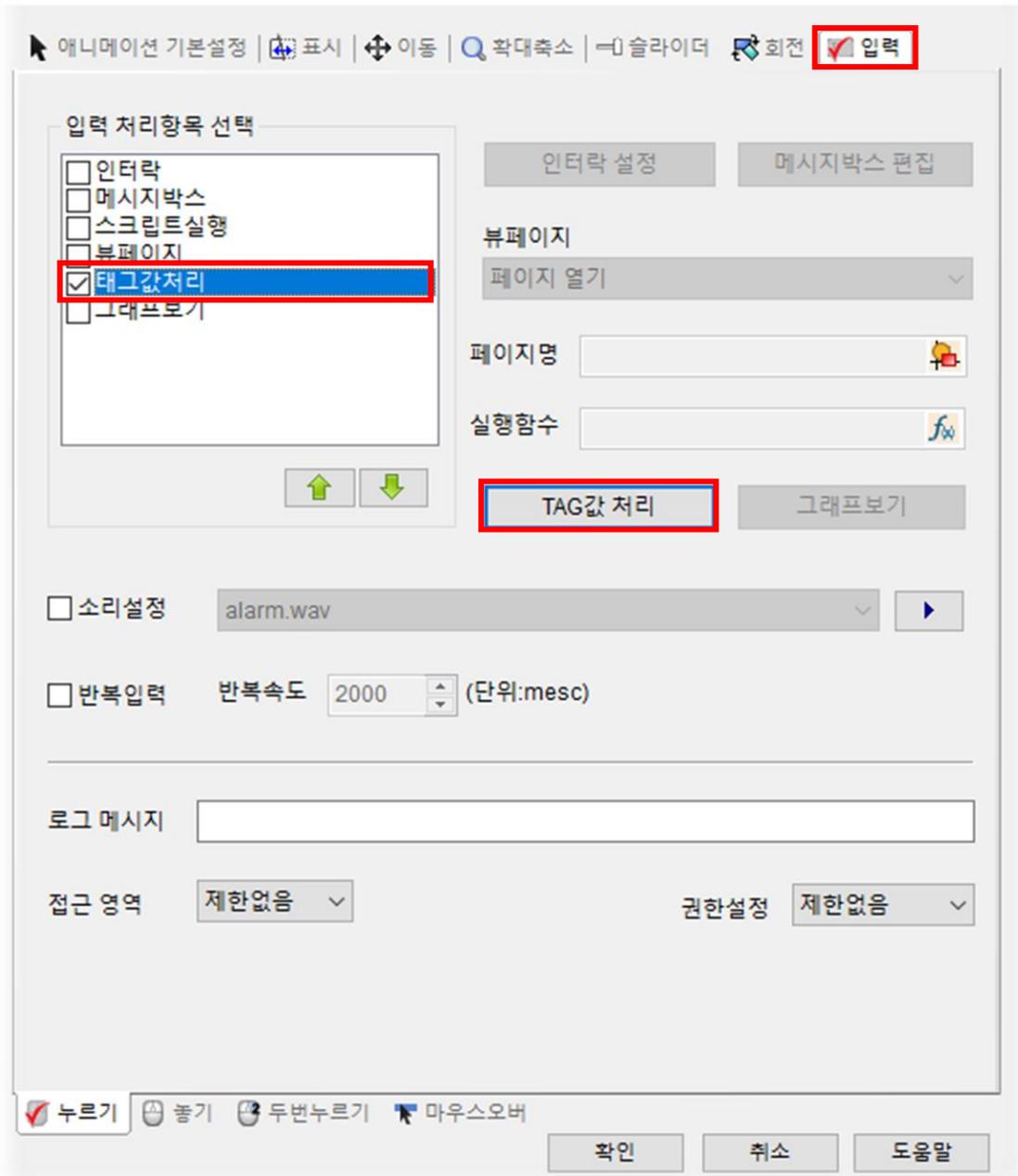
➤ 7.2 애니메이션 오브젝트 생성 부분을 참고하여 스위치 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.

1. 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 애니메이션을 더블 클릭합니다.
3. 필요에 따른 정보를 선택 후 확인버튼을 클릭합니다.



[스위치 애니메이션 오브젝트 속성 창]

애니메이션 오브젝트 속성 [ANIMATION:91]



애니메이션 기본설정 | 표시 | 이동 | 확대축소 | 슬라이더 | 회전 | **입력**

입력 처리항목 선택

- 인터랙
- 메시지박스
- 스크립트실행
- 뷰페이지
- 태그값처리**
- 그래프보기

↑ ↓

인터랙 설정 메시지박스 편집

뷰페이지

페이지 열기

페이지명

실행함수

TAG값 처리 그래프보기

소리설정 alarm.wav

반복입력 반복속도 2000 (단위:mesc)

로그 메시지

접근 영역 제한없음 권한설정 제한없음

누르기 놓기 두번누르기 마우스오버

확인 취소 도움말

[애니메이션 오브젝트 입력 속성 창]

4. 상단 입력옵션을 클릭합니다.
5. 좌측에 태그 값 처리를 체크합니다.
6. 태그 값 처리 버튼을 클릭합니다.

태그값 처리 설정 ×

번호	태그처리	태그명	태그값
1	태그값토글	@ANIMATION_TAG.SWICH_OI ...	0

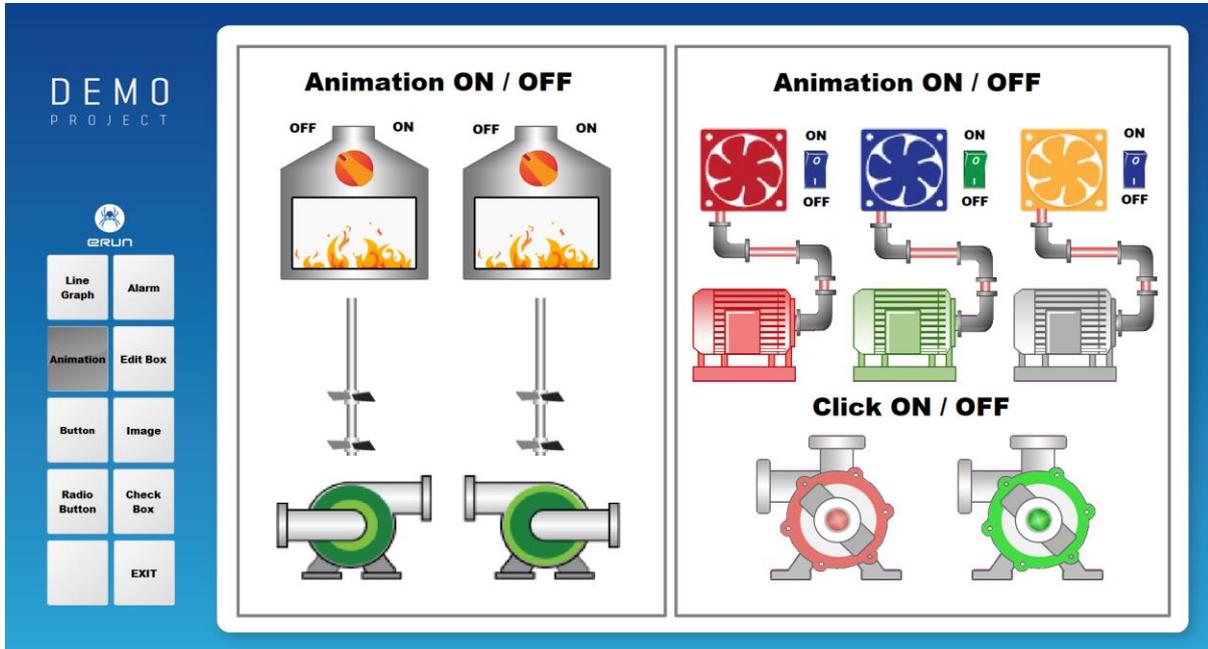
추가 삽입 삭제 **확인** 취소

[TAG 값 처리 속성 창]

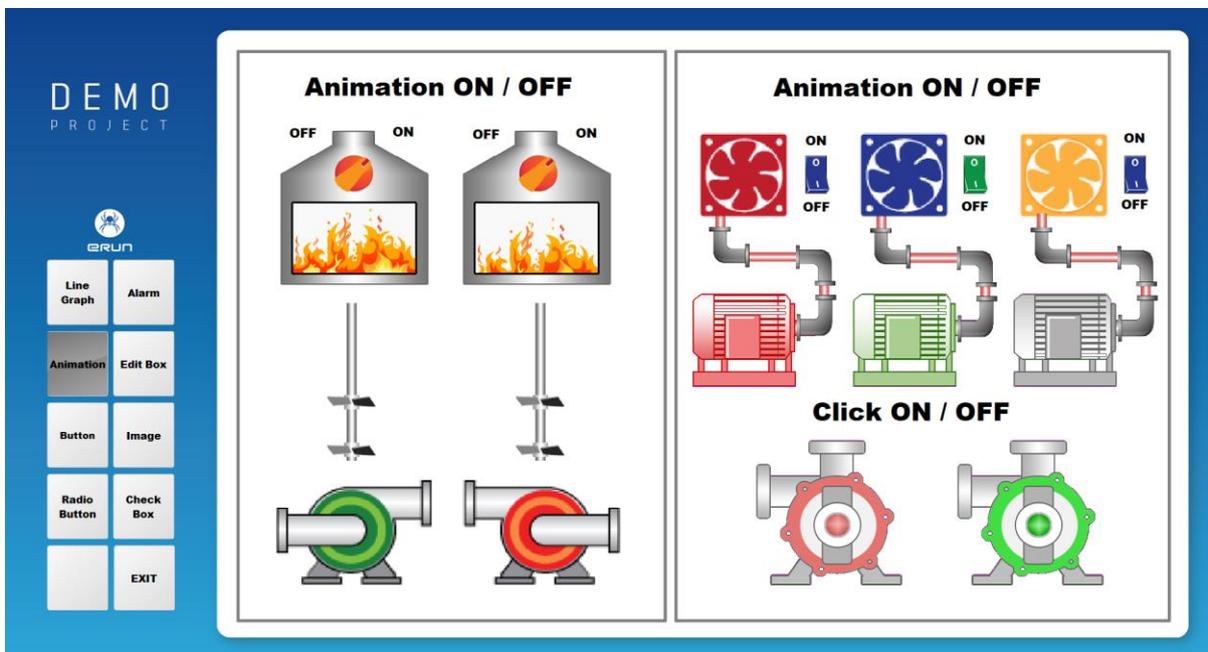
7. 태그처리는 태그값토글로 설정합니다.
8. 태그명은 ...버튼을 클릭하여 애니메이션에서 사용하였던 태그로 설정합니다.
9. 태그 값은 0을 default값으로 설정합니다.
10. 확인 버튼을 클릭합니다.

11. 설정한 애니메이션을 테스트합니다.

12. 애니메이션 OFF, ON 스위치를 누르면 애니메이션이 실행/정지 됩니다.



[스위치가 OFF 일 때 애니메이션 화면]



[스위치가 ON 일 때 애니메이션 화면]