

12. STEP

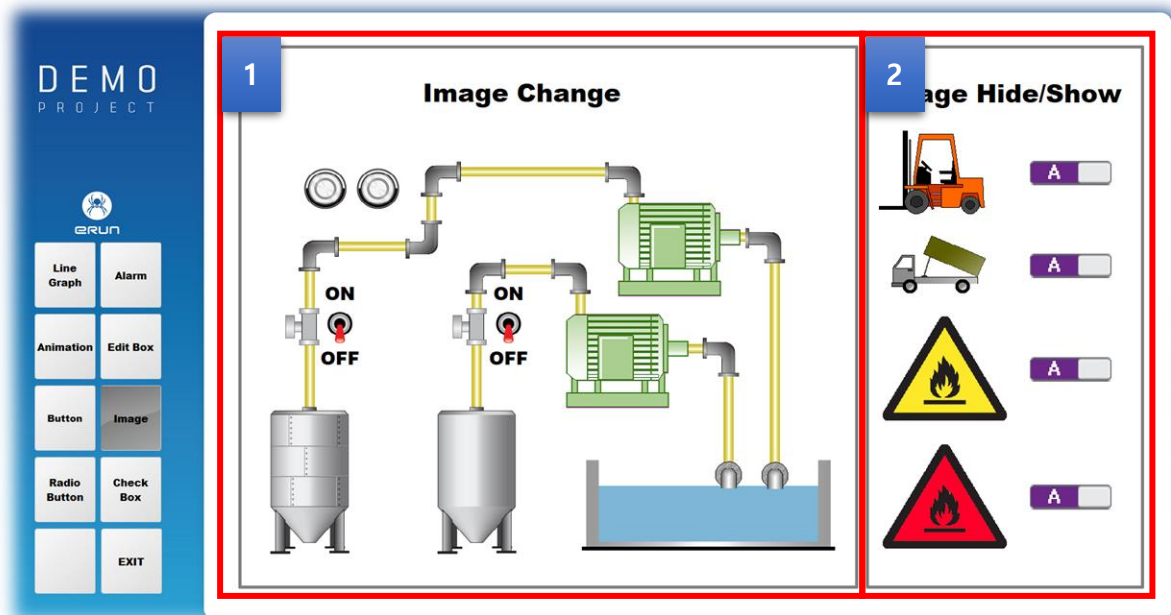
이미지

12.1 이미지 화면 구성

◆ 활용 안

- 여러가지 이미지를 조건을 설정하여 다양하게 연출이 가능합니다.
- 필요에 따라 이미지 Hide/Show를 유연하게 연출이 가능합니다.

☞ **주안점:** 이미지 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



[이미지 DEMO 화면]

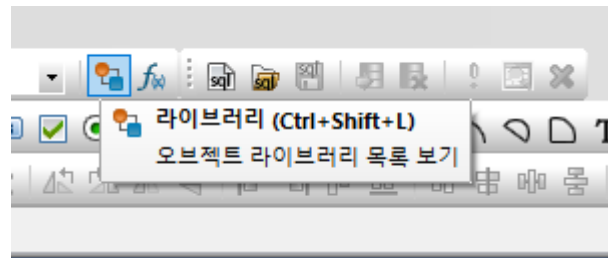
1 스위치를 On/Off 하여 이미지가 변하는 기능을 갖고있습니다.

- 2 스위치를 On/Off 하여 이미지가 사라지고 보이는 기능을 갖고있습니다.

12.2 이미지 오브젝트 생성

☞ **주안점:** 데모프로젝트에서 라이브러리를 활용한 이미지 생성

1. 오브젝트 툴바의 아이콘을 클릭하면 라이브러리창이 보여집니다.



[오브젝트 툴바]



[라이브러리 불러오기 창]

1. 사용자가 필요한 이미지를 찾아 선택합니다.

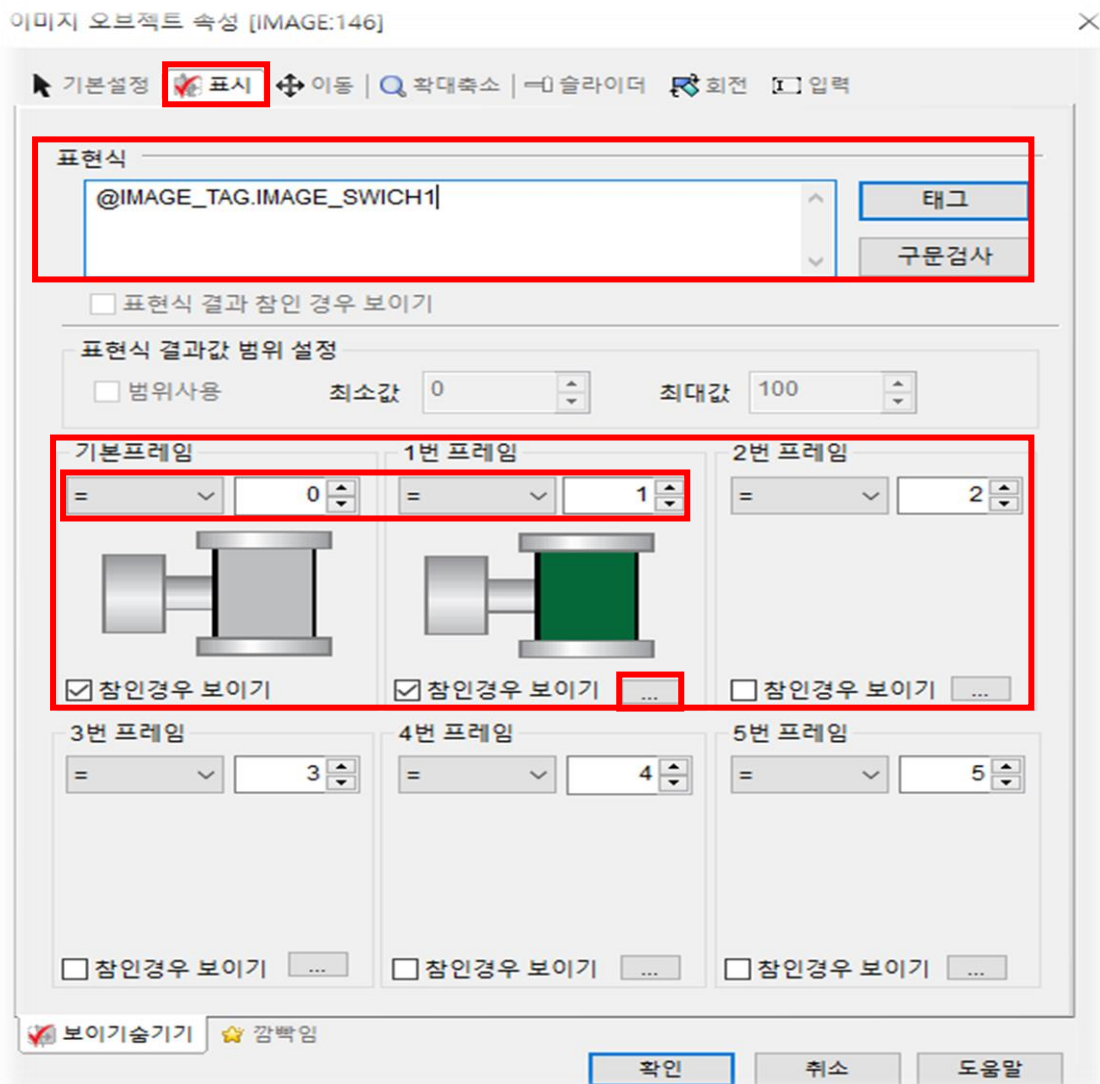
※ 이러한 방법 이외에도 컴퓨터에 준비된 이미지를 드래그 하여 끌어오더라도 이미지를 불러올 수 있습니다.

12.3 이미지 속성 설정

☞ **주안점:** 1 2 번 라벨에 설정 방법에 대해 설명합니다.

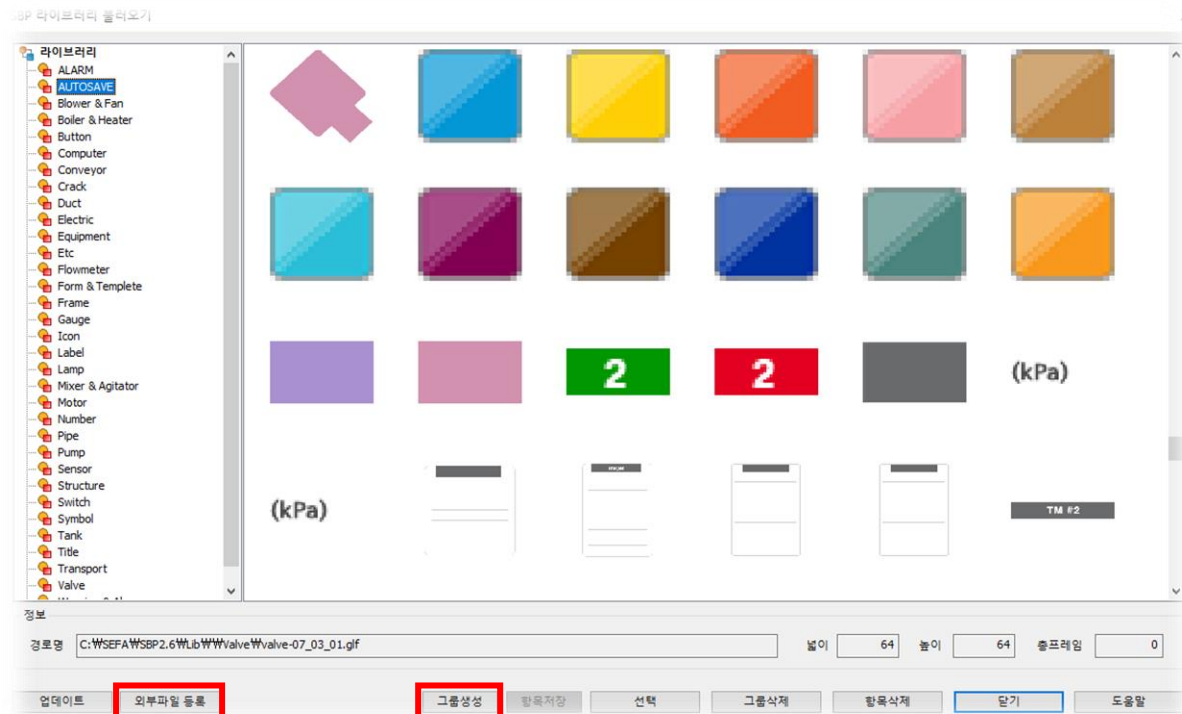
1 번 이미지 오브젝트 속성을 설명합니다.

1. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 애니메이션을 더블 클릭합니다.
3. 상단의 표시기능에 들어갑니다.
4. 이미지 변경에 필요한 디지털 태그를 만들어 태그를 등록합니다.



[이미지 오브젝트 속성 창]

5. 기본 프레임 기능은 태그를 등록해야 활성화 된다.
6. 태그의 값이 어떤 값인지에 따라 이미지가 변경되며 이미지를 설정합니다.
7. ... 버튼을 눌러 라이브러리 화면을 창을 엽니다.



[라이브러리 창]

8. 그룹을 새로 생성하여 외부파일을 등록하여 사용할 수 있습니다.
9. 값에 따라 변경될 이미지를 선택합니다.

2 번 이미지 오브젝트 속성을 설명합니다.

1. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 이미지를 더블 클릭합니다.
3. 이미지 변경에 필요한 디지털 태그를 만들어 태그를 등록합니다.
4. 표현식을 @태그이름 == 1 로 적음으로 표현식의 값은 1일경우 참, 0이면 거짓으로 표현되며 1,0의 값만 가지게 됩니다.
5. 기본프레임의 설정은 1일때만 이미지를 설정해주면서 참일때만 이미지가 보이게 됩니다.

이미지 오브젝트 속성 [IMAGE:178]

×

기본설정
표시
이동
확대축소
슬라이더
회전
입력

표현식

@IMAGE_TAG.IMAGE_SWICH3 == 1


태그

구문검사

☐ 표현식 결과 참인 경우 보이기

표현식 결과값 범위 설정

☐ 범위사용
 최소값 0
 최대값 100

기본프레임	1번 프레임	2번 프레임
<div> <div>=</div> <div>1</div> </div> <div>  </div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> 참인경우 보이기 </div>	<div> <div>=</div> <div>1</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 참인경우 보이기 ... </div>	<div> <div>=</div> <div>2</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 참인경우 보이기 ... </div>
3번 프레임	4번 프레임	5번 프레임
<div> <div>=</div> <div>3</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 참인경우 보이기 ... </div>	<div> <div>=</div> <div>4</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 참인경우 보이기 ... </div>	<div> <div>=</div> <div>5</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 참인경우 보이기 ... </div>

보이기숨기기

강박임

확인

취소

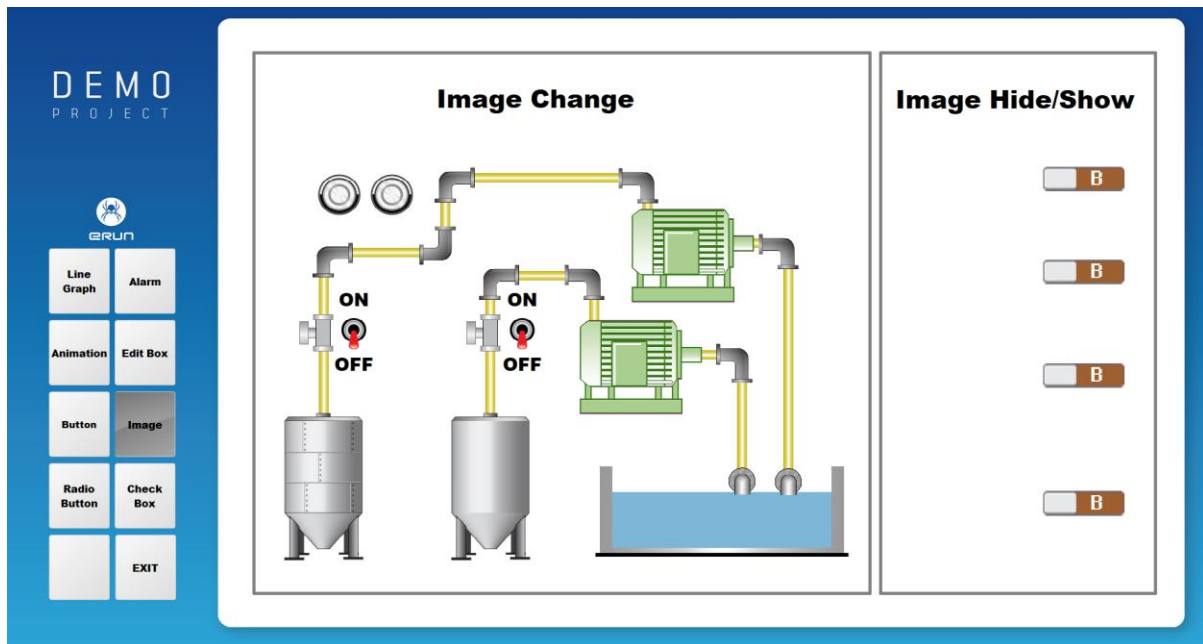
도움말

[이미지 오브젝트 속성 창]

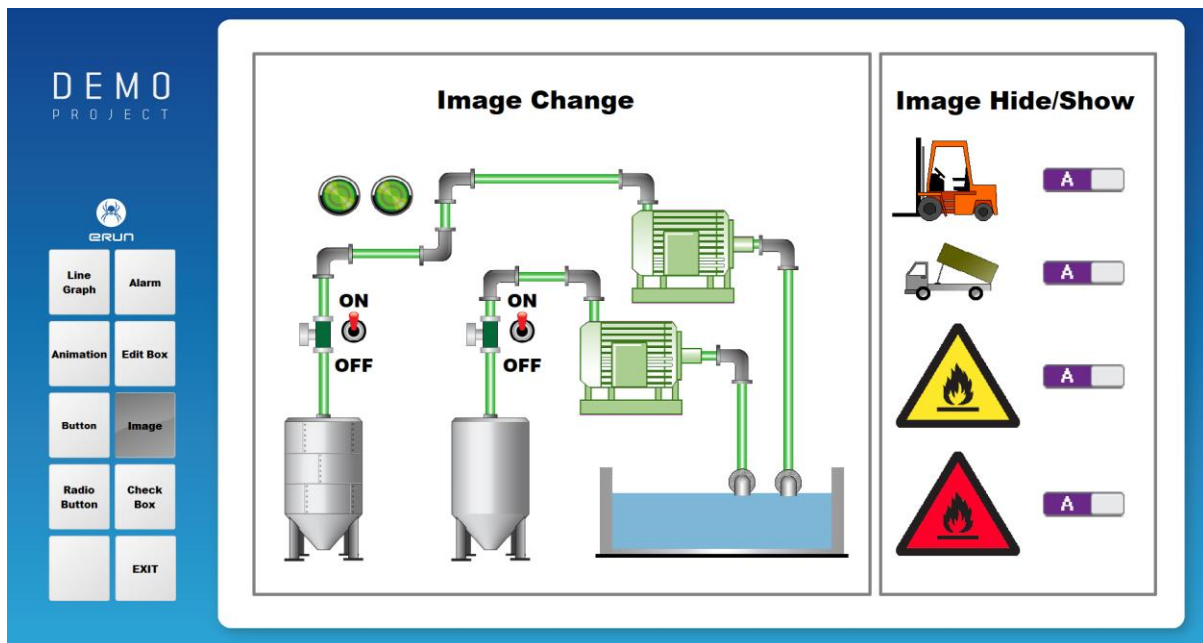
6. 이미지를 바꾸기 위한 스위치 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.

➤ (7.2 애니메이션 속성 설정 부분을 참고하여 스위치 애니메이션 오브젝트를 생성합니다.)

1. 설정한 이미지 변경 기능을 테스트 합니다.
2. ON/OFF 스위치를 누르면 이미지가 변경되며 사라집니다.



[스위치가 OFF 되었을 때 화면]



[스위치가 ON 되었을 때 화면]