

13. STEP

슬라이더 기능

13.1 슬라이더 기능 화면 구성

◆ 활용 안

- 수직 수평으로 슬라이더 가능하며, 해당하는 지점을 지정하기 위한 기능

☞ 주안점: 슬라이더 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



[슬라이더 DEMO 화면]

1 수직 수평으로 움직일 수 있는 슬라이더 기능을 갖고 있습니다.

- 2 수직 수평으로 움직인 좌표 값을 갖고있으며, 추가로 해당하는 좌표 범위에 속해 있으면 점등하는 기능을 갖고 있습니다.

13.2 슬라이더 기능 오브젝트 생성

☞ **주안점:** 슬라이더 기능을 갖고있는 오브젝트를 생성합니다.

(오브젝트는 주로 라이브러리 이미지 와 사각형 오브젝트를 사용합니다.)



[화살표 이미지]

[사각형 오브젝트를 이용한 라인]

1. 라이브러리 이미지에서 화살표 모양의 이미지를 불러옵니다.
2. 슬라이더 라인 표시 용도의 사각형 오브젝트를 생성합니다.

13.3 슬라이더 기능 속성 설정

☞ **주안점 :** 1 수직, 수평 슬라이더 기능에 대해 설명합니다.

1 수직, 수평 슬라이더 기능에 대해 설명합니다.

슬라이더 수직을 사용한 **이미지 오브젝트** 와 **사각형 오브젝트** 설정 순서

1. 라이브러리 이미지 와 사각형 오브젝트를 생성 합니다.
2. 생성한 오브젝트를 더블 클릭 후 상단 메뉴에 슬라이더 -> 하단 메뉴에 슬라이더수직을 클릭 합니다.
3. 설정된 아날로그 태그값을 적용합니다.
4. 이동방향 **상** : 오브젝트의 위치에서 **위로**만 이동 가능합니다.
이동방향 **하** : 오브젝트의 위치에서 **아래**로만 이동 가능합니다.
5. 이동할 오브젝트의 위치부터 이동거리를 설정합니다.
 - 이동할 오브젝트위에 마우스 화살표를 갖다 놓습니다.
 - eRUN 좌측 하단에 좌표값이 표시됩니다. X=488, Y=208
 - 이동거리만큼 마우스를 움직인 후 움직인 좌표거리를 계산합니다. X=483, Y=908
 - Y 축 수직 $908 - 208 = 700$ 으로 이동거리가 계산됩니다.
(X 축 수평을 계산할 때는 X 축으로 위와 동일하게 계산합니다.)
 - 계산된 이동거리를 이미지 와 사각형 오브젝트 속성에 입력합니다.
6. 설정한 내용을 적용합니다.

이미지 오브젝트 속성 [IMAGE:567] ×

기본설정 | 표시 | 이동 | 확대축소 | **슬라이더** | 회전 | 입력

☐ 인터랙 사용 인터랙 설정 ☐ 메시지박스 사용 메시지박스 편집

수직 슬라이더 누르기

☐ 태그값 출력 출력 태그명 태그값

☐ 스크립트 실행 함수명

수직 슬라이더 이동

출력 태그명

이동 기준 설정

이동방향 ☐ 상 ☒ 하 이동거리 (픽셀)

태그로 출력 범위

최소값 최대값

수직 슬라이더 놓기

☐ 태그값 출력 출력 태그명 태그값

☐ 스크립트 실행 함수명

접근 영역 권한설정

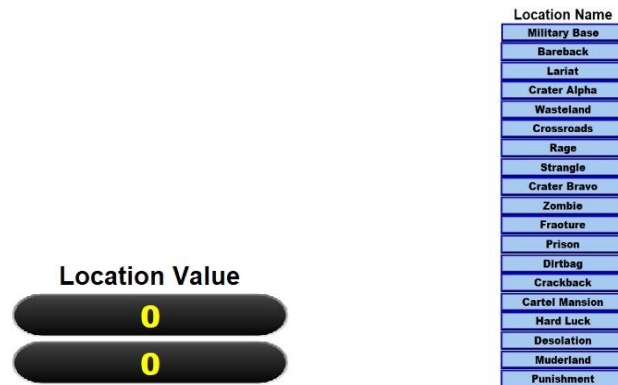
슬라이더수평 ☒ **슬라이더수직**

확인 취소 도움말

[이미지 오브젝트 슬라이더_슬라이더수직 속성 설정]

- ☐ 이미지 오브젝트와 사각형 오브젝트의 설정은 모두 동일합니다.

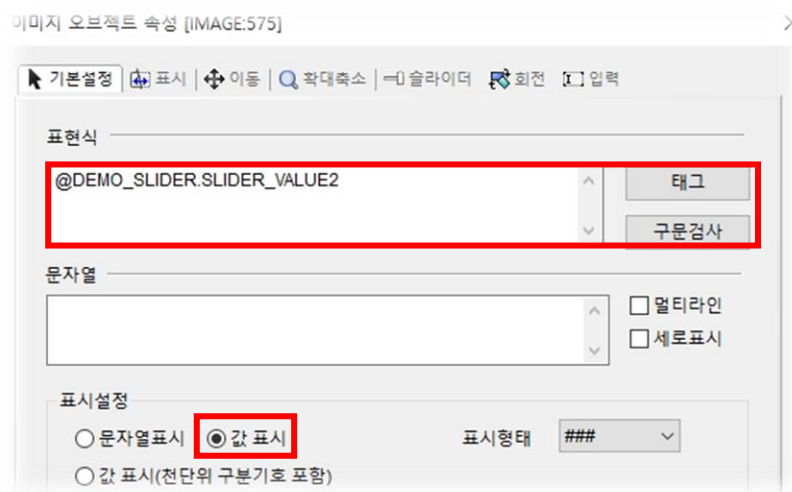
- 2 수직 수평으로 움직인 이동거리 값을 갖고 있으며, 추가로 해당하는 이동거리에 속해 있으면 점등하는 기능을 갖고 있습니다 .



[수직 수평 이동거리 값]

[이동거리 확인 램프]

1. 이미지를 불러온 후 수직, 수평의 태그 값을 입력합니다.



[수직 수평 이동거리의 값 설정]

2. 좌표 범위 램프는 부등호 수식을 사용하여 설정합니다.

- 표현식에 관련하여 자세한 사항은 표현식 매뉴얼을 참조합니다.

사각형 오브젝트 속성 [RECTANGLE:597]

기본설정 | 표시 | 이동 | 확대축소 | 채우기 | 슬라이더 | 회전 | 입력

표현식

((@DEMO_SLIDER.SLIDER_VALUE1 >= 170) &&
(@DEMO_SLIDER.SLIDER_VALUE1 <= 220)) &&
((@DEMO_SLIDER.SLIDER_VALUE2 >= 330) &&
(@DEMO_SLIDER.SLIDER_VALUE2 <= 360))

태그
구문검사

표현식 결과값에 따른 채우기 색 설정

☒ 채우기색 사용 TRUE FALSE

표현식 결과값에 따른 라인색 설정

☐ 라인색 사용 TRUE FALSE

표현식 결과값에 따른 전경색 설정

☐ 전경색 사용 TRUE FALSE

표현식 결과값에 따른 배경색 설정

☐ 배경색 사용 TRUE FALSE

☒ 채우기OnOff ☐ 채우기레벨 ☐ 채우기조건

확인 취소 도움말

[이동거리 확인 램프의 속성 설정]

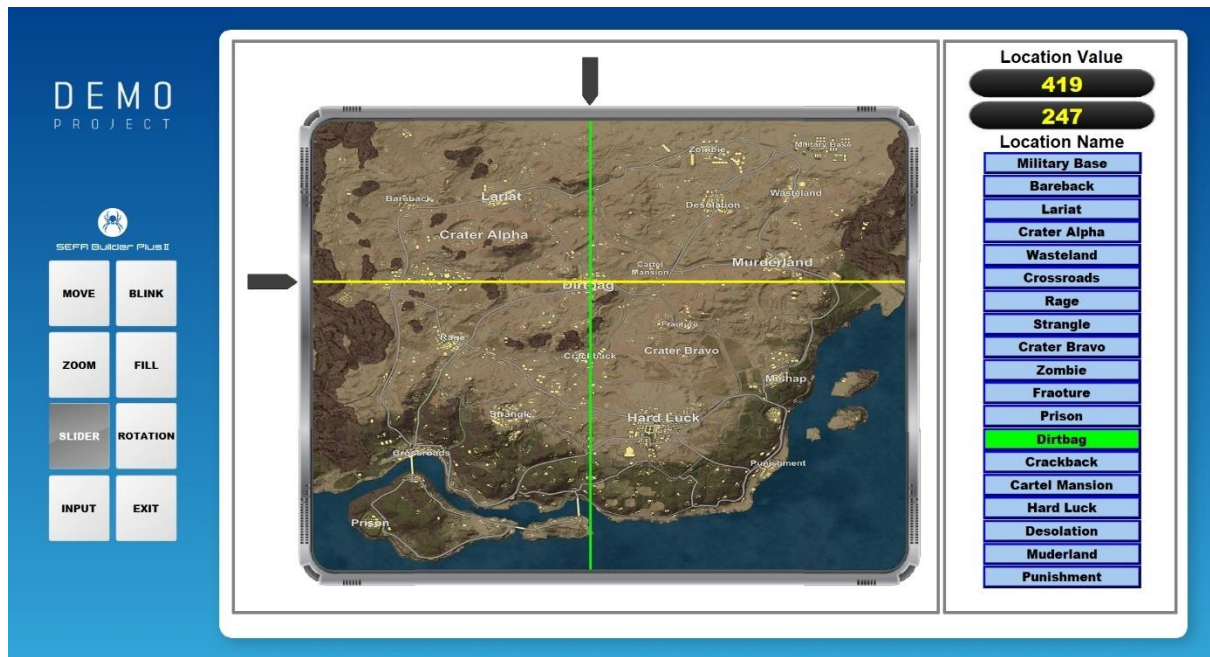
- 슬라이더를 움직여보면 이동거리가 변하는것과 해당하는 램프가 점등되는 것을 확인해 볼 수 있습니다.



[슬라이더 수직 수평 이동 전]



[슬라이더 수직 수평 이동 (1)]



[슬라이더 수직 수평 이동 (2)]