

14. STEP

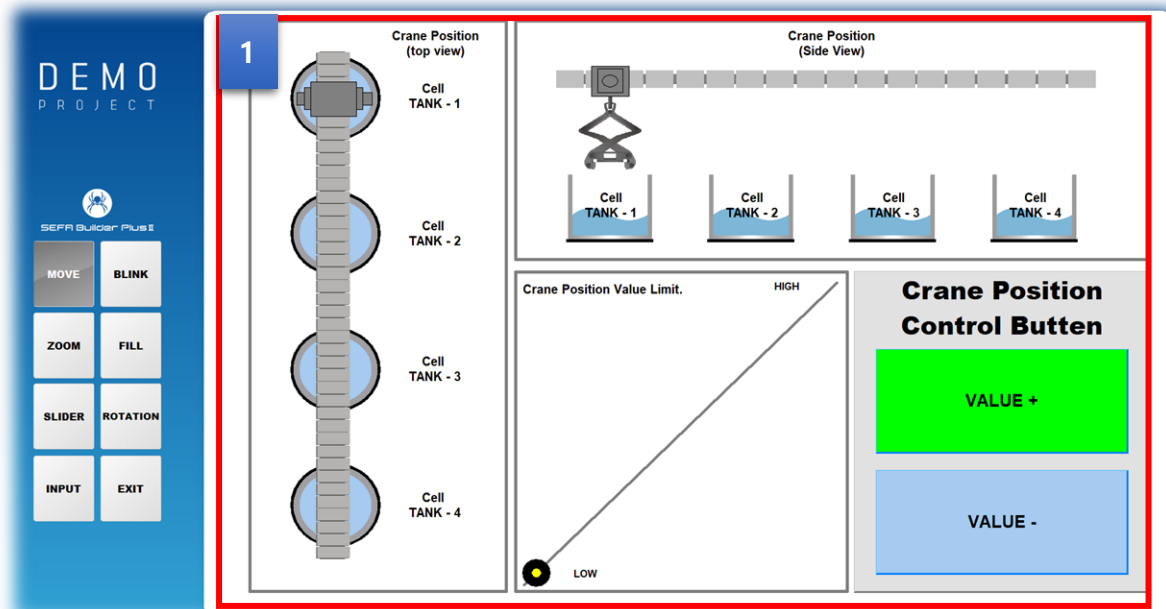
오브젝트 이동

14.1 오브젝트 이동 화면 구성

◆ 활용 안

- 실시간으로 이동하는 장비의 이미지를 표시하기에 유용합니다.

☞ **주안점:** 오브젝트 이동 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



[오브젝트 이동 DEMO 화면]

1 +,- 버튼을 눌러 오브젝트가 이동하는 기능을 가지고 있습니다.

➤ 자세한 사항은 10.3 이동 오브젝트 속성 설정 부분을 참고합니다.

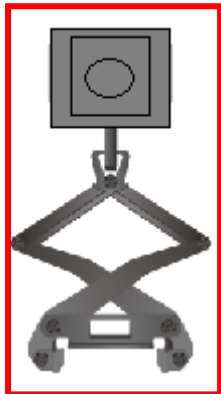
14.2 이미지 오브젝트 생성

☞ **주안점:** 8.2를 참조하여 이미지 오브젝트를 생성합니다.

14.3 이동 오브젝트 속성 설정

☞ **주안점 :** 1 번 오브젝트 이동 기능에 대해 설명합니다.

1 번 오브젝트 이동 기능에 대해 설명합니다.



이동 오브젝트 설정 순서

1. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 오브젝트를 더블 클릭합니다.
3. 이동, 수직이동 옵션에 들어갑니다.

4. 이동을 위한 아날로그 태그를 설정 합니다.
5. 표현식 결과값 범위를 0 ~ 10 으로 설정하여 10 번에 거쳐 이동할 수 있습니다.
6. 수직이동의 상, 하 설정 후 이미지오브젝트가 한번에 이동가능한 이동값을 입력합니다.

그룹 오브젝트 속성 [Group:5] ×

표시 ☒ 이동 ☐ 확대축소 ☐ 채우기 ☐ 슬라이더 ☐ 회전 ☐ 입력

표현식

태그
구문검사

표현식 결과값 범위 설정

최소값 최대값

수직 이동 설정

이동방향 ☐ 상 ☒ 하 이동값 (픽셀)

☒ 수평이동 ☒ 수직이동

확인 취소 도움말

[오브젝트 수직이동 설정 창]

그룹 오브젝트 속성 [Group:10]

×

표시
이동
확대축소
채우기
슬라이더
회전
입력

표현식

태그

구문검사

표현식 결과값 범위 설정

최소값

최대값

수평 이동 설정

이동방향

☐ 좌
 ☒ 우

이동값

(픽셀)

수평이동
수직이동

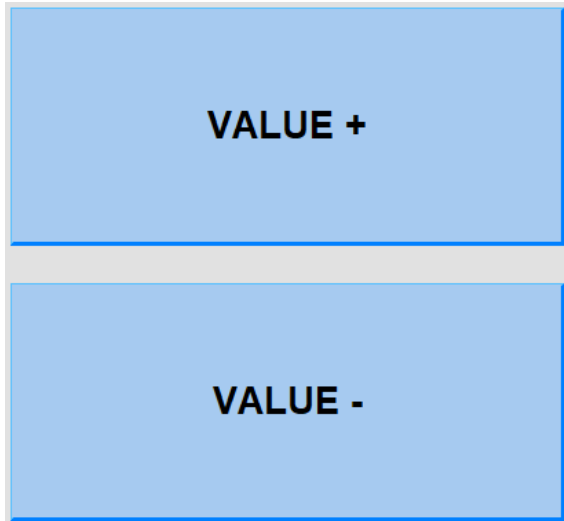
확인

취소

도움말

[오브젝트 수평이동 설정 창]

※ 대각선의 경우 수평이동, 수직이동 옵션을 모두 설정합니다.



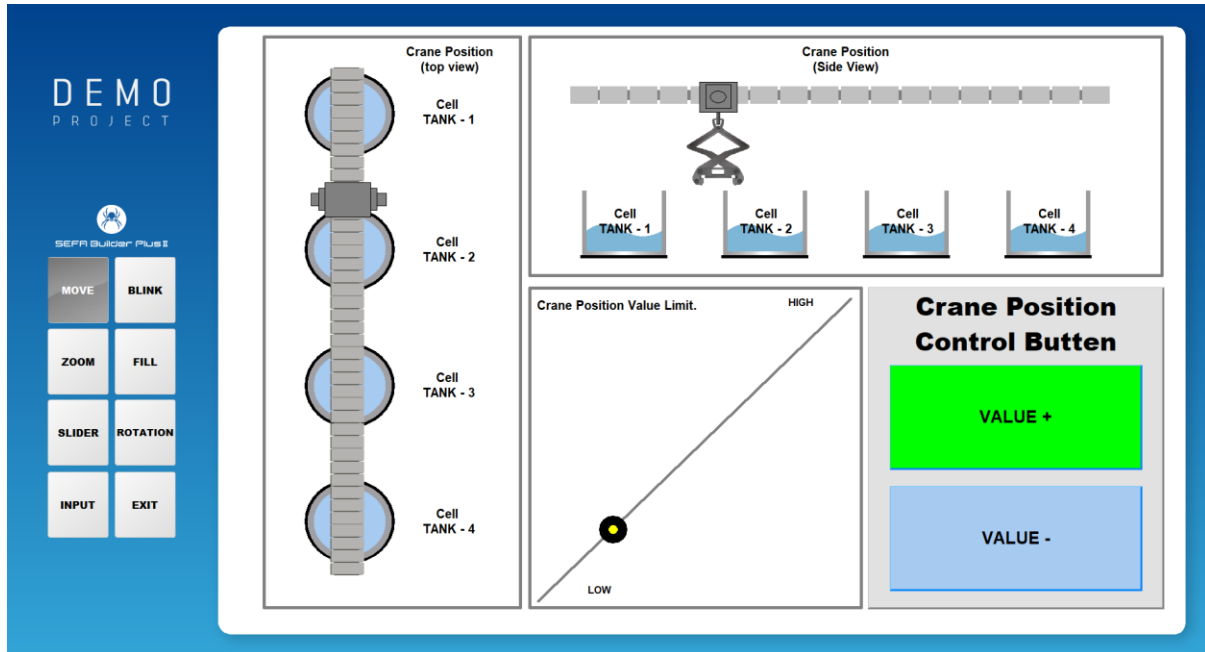
[오브젝트 이동 버튼]

이동 버튼 설정 순서

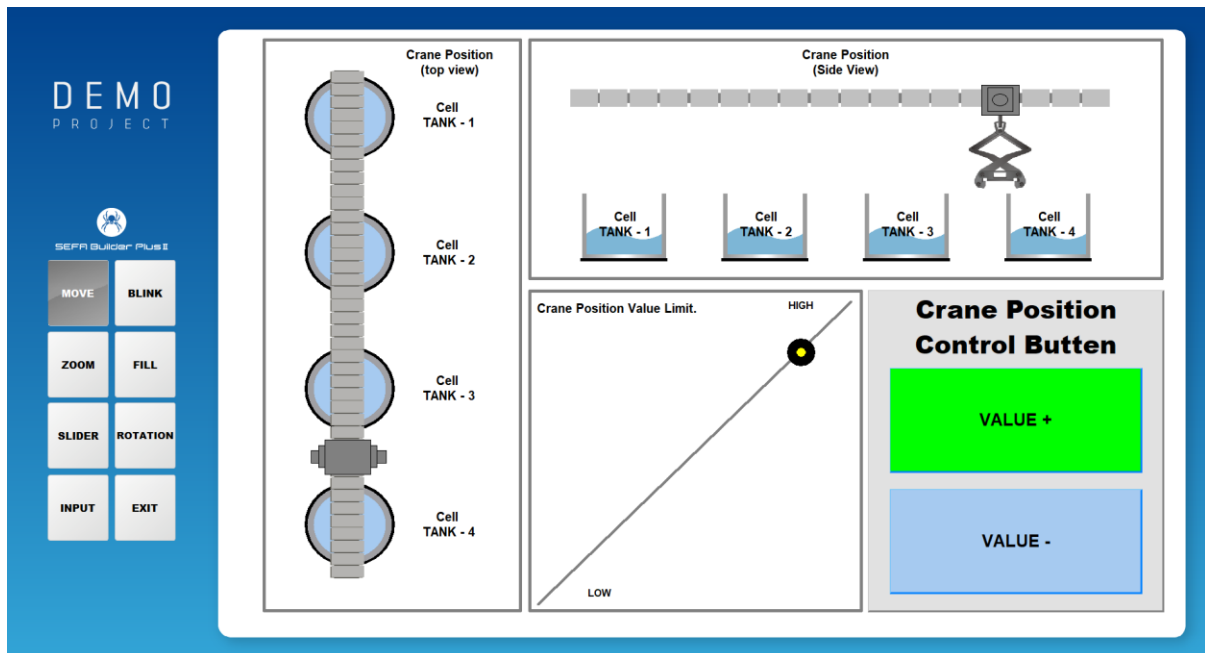
7. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
 8. 입력속성의 태그 값 증가 옵션을 설정합니다.
- 자세한 사항은 버튼 메뉴얼 부분을 참고합니다.

9. 설정한 이동 오브젝트를 테스트 합니다.

10. VALUE+ 버튼을 누르면 밑으로 -버튼을 누르면 위로 이동합니다.



[오브젝트 이동 테스트 화면]



[오브젝트 이동 테스트 화면]