

15. STEP

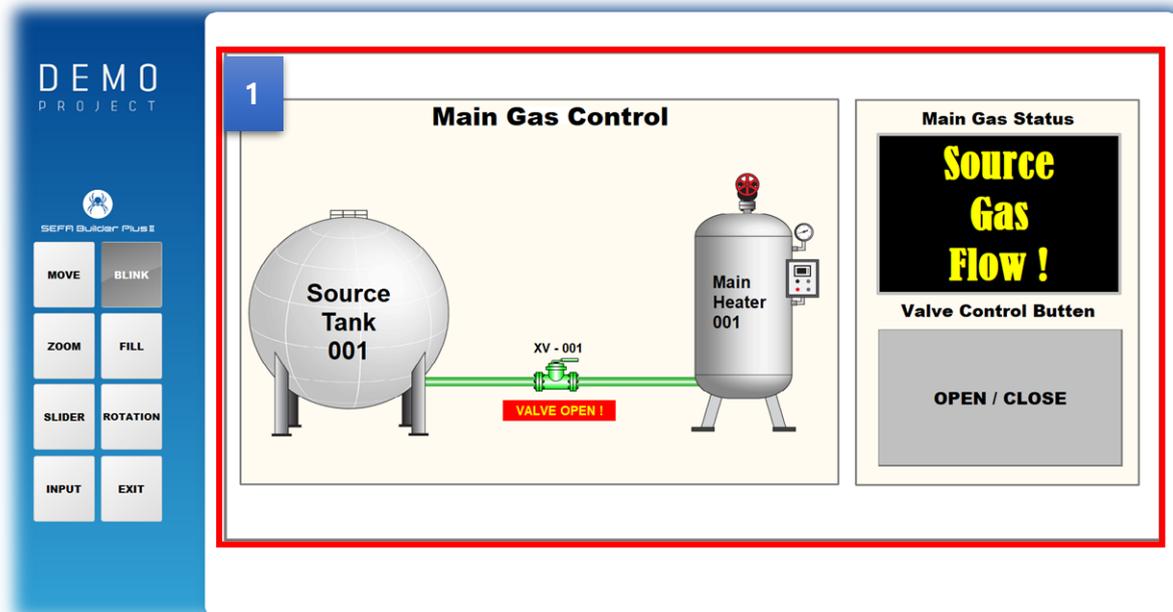
깜빡임 오브젝트

15.1 깜빡임 오브젝트 화면 구성

◆ 활용 안

- 특정 장비 이미지의 알람이 발생하였을 때 표시에 용이합니다.
- 깜빡임 기능으로 화면에 표시되는 부분에 집중도를 올려줍니다.

☞ **주안점:** 깜빡임 오브젝트 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.



[깜빡임 오브젝트 DEMO 화면]



1 버튼을 누르면 이미지가 깜빡 거리는 기능을 가지고 있습니다.

➤ 자세한 사항은 [11.3 깜빡임 오브젝트 속성 설정](#) 부분을 참고합니다.

15.2 이미지 오브젝트 생성

☞ 주안점: 8.2를 참조하여 이미지 오브젝트를 생성합니다.

15.3 이동 오브젝트 속성 설정

☞ 주안점 : 1 번 오브젝트 깜빡임 기능에 대해 설명합니다.

1 번 오브젝트 깜빡임 기능에 대해 설명합니다.



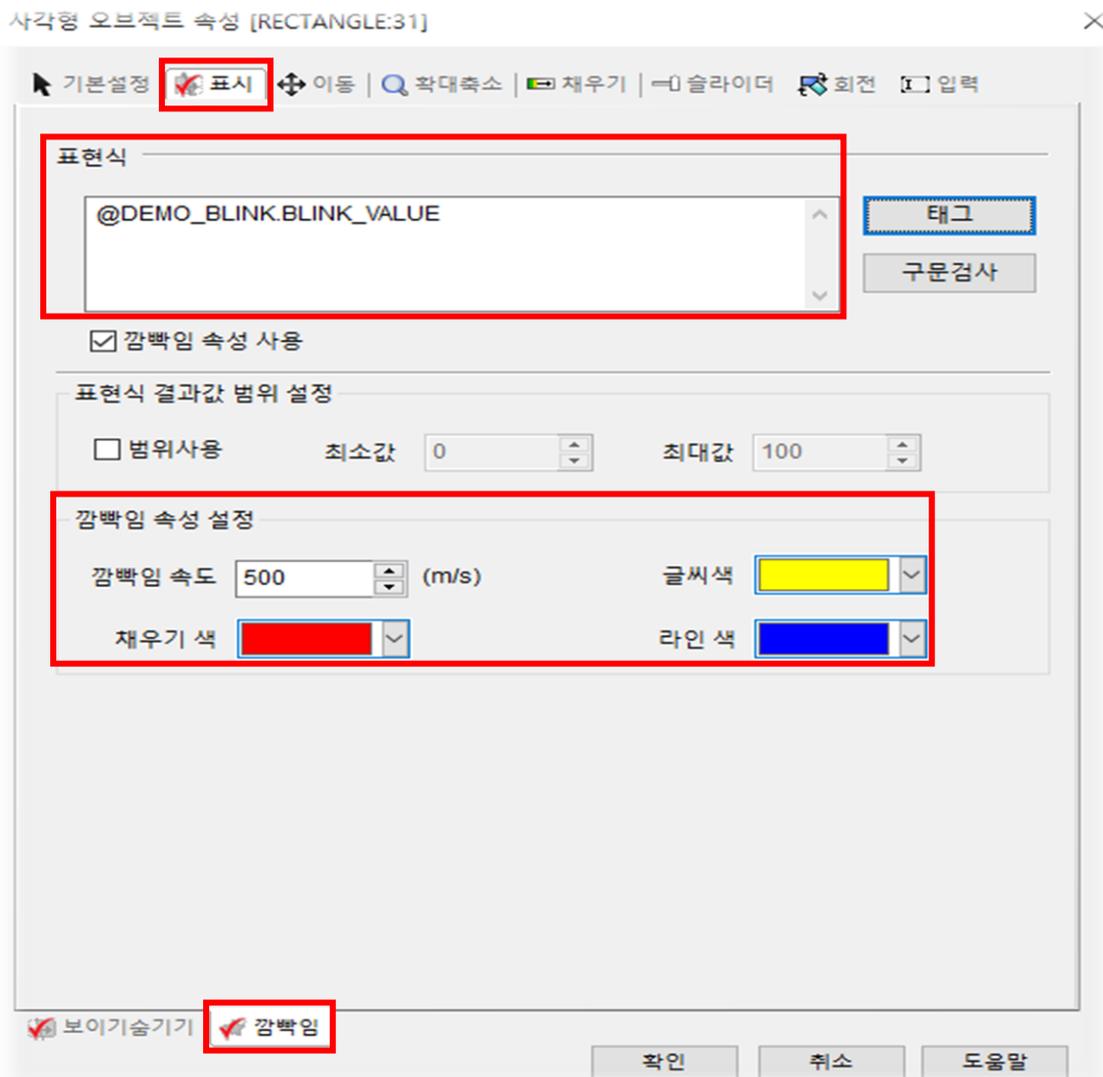
VALVE OPEN !



Source
Gas
Flow !

깜빡임 오브젝트 설정 순서

1. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 오브젝트를 더블 클릭합니다.
3. 표시, 깜빡임 옵션에 들어갑니다.
4. 깜빡임 실행, 중지를 위해 디지털 태그를 설정 합니다.
5. 깜빡임 속성 사용 옵션을 체크합니다.
6. 깜빡임 속성 설정에 속도, 색을 지정합니다.



[깜빡임 오브젝트 설정 창]



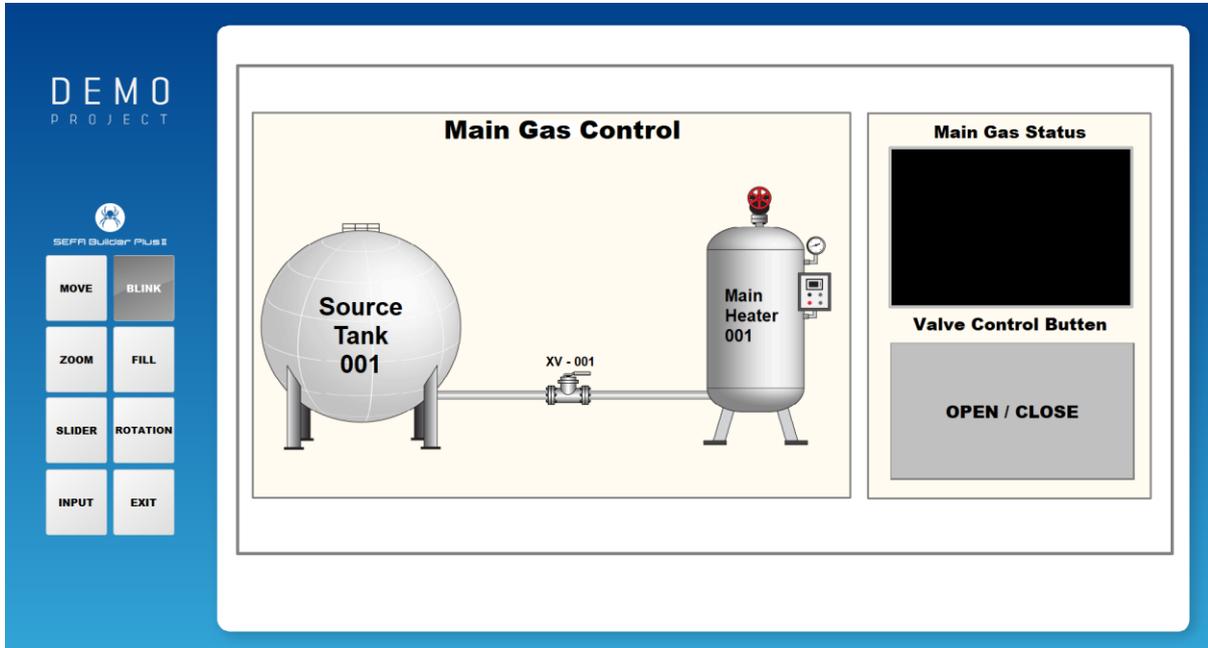
OPEN / CLOSE

[감빡임 실행 버튼]

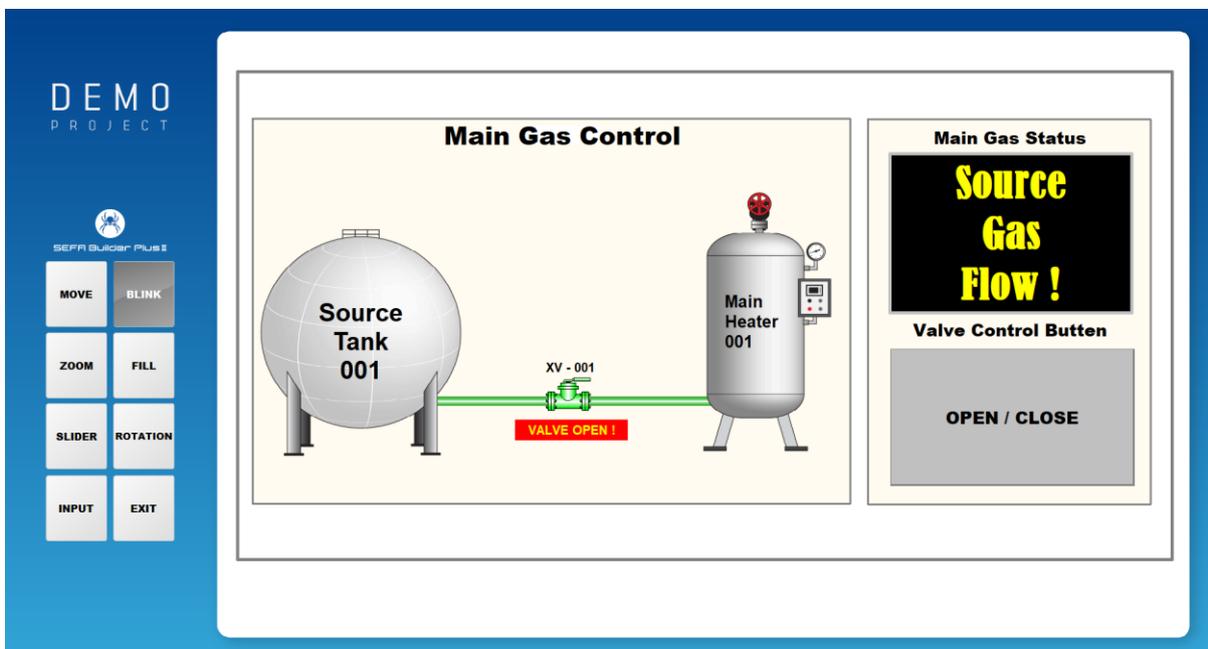
감빡임 실행 버튼 설정 순서

7. 이미지 오브젝트를 생성합니다.
 8. 입력속성의 태그 값 토글 옵션을 설정합니다.
- 자세한 사항은 버튼 메뉴얼 부분을 참고합니다.

9. 설정한 깜빡임 오브젝트를 테스트 합니다.
10. OPEN/CLOSE 버튼을 클릭하면 이미지가 깜빡입니다.



[깜빡임 오브젝트가 CLOSE 되었을 때 화면]



[깜빡임 오브젝트가 OPEN 되었을 때 화면]