

# 17. STEP

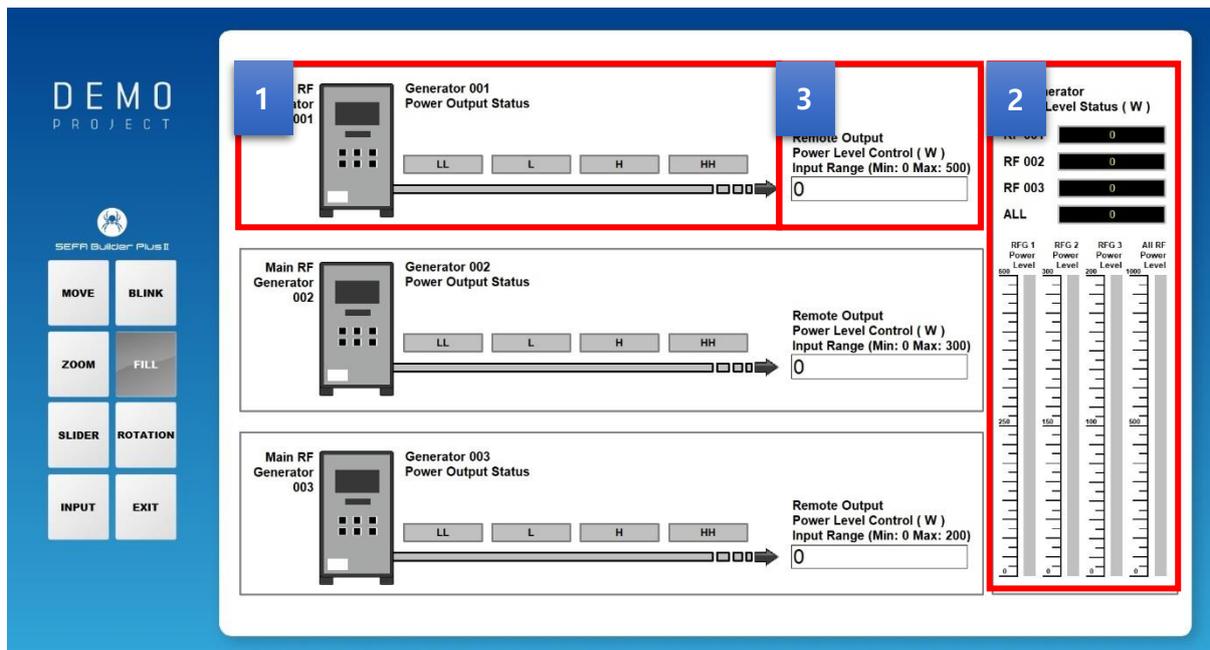
## 채우기 기능

### 17.1 채우기 기능 화면 구성

◆ 활용 안

- 적용한 태그값 만큼 그래프 채우기 기능
- 표현식 조건이 '참' 일때 설정한 색상으로 변하는 기능 (ON/OFF 버튼 색상에 사용)

☞ **주안점: 채우기 DEMO 화면을 만드는 순서를 설명합니다.**



[ 콤보 박스 DEMO 화면 ]

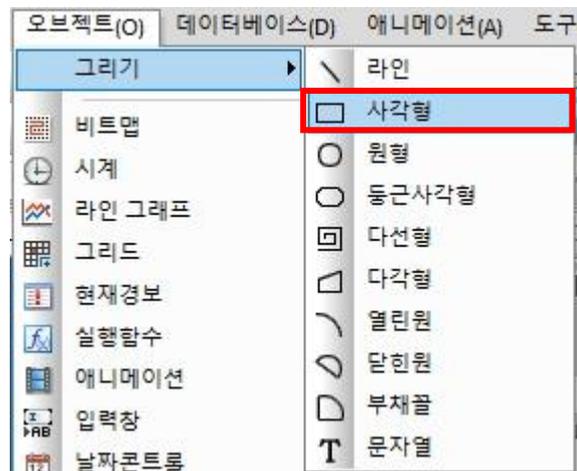
- 1 그래프 양에 따라 색상이 변하는 기능을 갖고 있습니다.
  - 2 그래프 양에 따라 수치가 변하는 기능을 갖고 있습니다.
  - 3 그래프 양을 입력하는 기능을 갖고 있습니다.
- 자세한 사항은 **6.3 채우기 설정** 부분을 참고합니다.

## 17.2 채우기 기능 그래프 생성

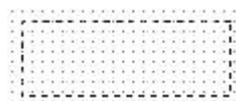
☞ **주안점: 채우기 그래프를 생성합니다.**

(오브젝트는 주로 사각형 오브젝트를 사용합니다.)

1. 상단 **오브젝트 메뉴** 에서 버튼 을 클릭하거나 **오브젝트 툴바**의 아이콘을 클릭하면  
마우스 커서가 십자표시로 표시됩니다.



2. 원하는 위치에 **드래그**하면 **사각형 오브젝트** 생성이 완료됩니다.



[ 드래그 ]



[ 사각형 오브젝트 생성 ]

## 17.3 채우기 기능 속성 설정

☞ **주안점** : 1 그래프 양에 따라 색상이 변하는 기능에 대해 설명합니다.

1 그래프 양에 따라 색상이 변하는 기능에 대해 설명합니다.

 채우기 조건을 사용한 사각형 오브젝트 설정 순서

1. 사각형 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 오브젝트를 더블 클릭합니다.
3. 상단 메뉴에 채우기 -> 하단 메뉴에 채우기조건을 클릭 후 아날로그 태그를 설정합니다.
4. 설정된 아날로그 태그값에 따라 바꾸고 싶은 색상을 설정 후 적용합니다.
  - 조건 설정에 알맞은 값, 부등호를 설정합니다.

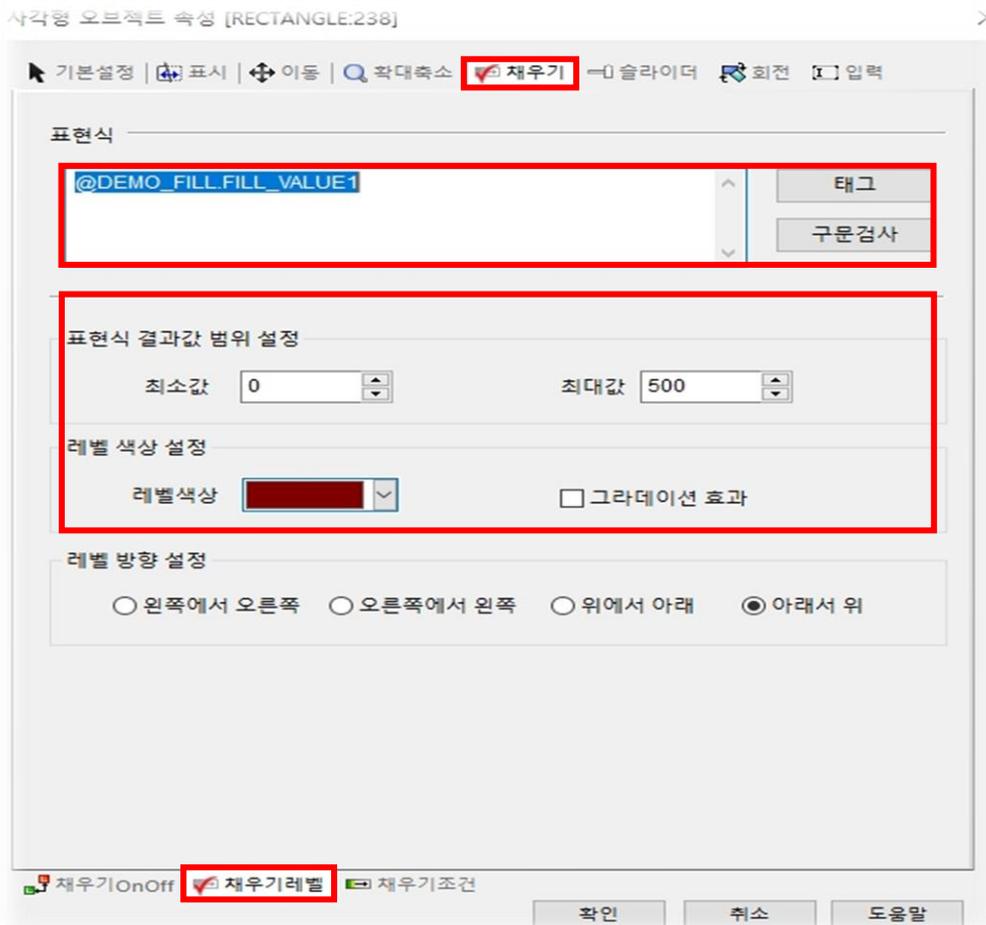


[ 사각형 오브젝트 채우기\_채우기조건 속성 설정 ]

2 그래프 양에 따라 수치가 변하는 기능에 대해 설명합니다.

**채우기 레벨**을 사용한 사각형 오브젝트 설정 순서

1. 사각형 오브젝트를 생성합니다.
2. 생성한 오브젝트를 더블 클릭합니다.
3. 상단 메뉴에 채우기 -> 하단 메뉴에 채우기레벨을 클릭 후 아날로그 태그를 설정합니다..
4. 설정된 아날로그 태그에 따라 보여질 **레벨 색상**을 설정합니다.
5. 그래프의 최소값 최대값을 설정합니다.



[ 사각형 오브젝트 채우기\_채우기레벨 속성 설정 ]

- 3 그래프 양을 조절하는 입력 버튼입니다.

## Remote Output Power Level Control ( W ) Input Range (Min: 0 Max: 500)

0

그래프 양 입력 버튼

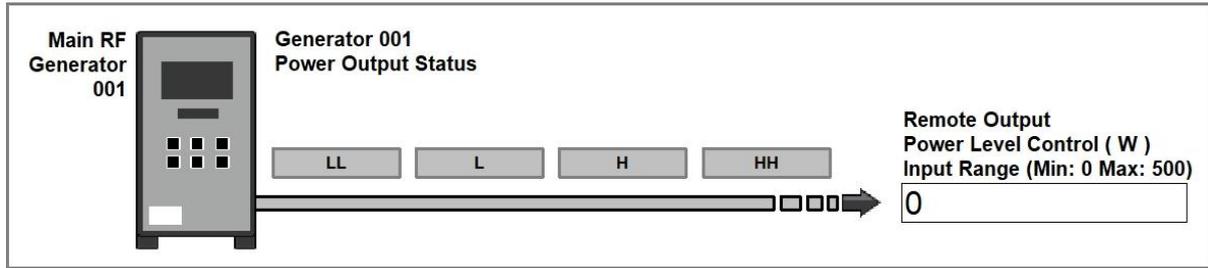
1. 아날로그 입력 버튼을 생성합니다.
2. **1** **2** 번 라벨에서 사용한 태그와 동일한 태그를 적용합니다.
  - 자세한 사항은 입력 버튼 메뉴얼을 참고합니다.

입력창 오브젝트 속성 [EDIT BOX:223] X

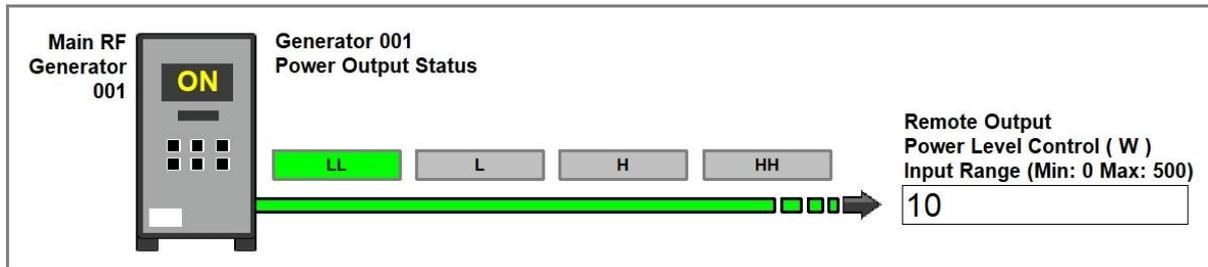
오브젝트 이름 <input type="text" value="EDITBOX223"/>			적용
<input type="checkbox"/> 암호	<input type="checkbox"/> 읽기전용	<input type="checkbox"/> TAB키 이동	<b>취소</b>
<input type="checkbox"/> 멀티라인	<input type="checkbox"/> 가로스크롤	<input checked="" type="checkbox"/> 글씨크기 자동조절	도움말
<input type="checkbox"/> 초기값표시	<input checked="" type="checkbox"/> 초기표시	<input checked="" type="checkbox"/> 최소,최대 범위검사	
<b>좌우정렬</b>			
<input checked="" type="radio"/> 좌측	입력제한길이 <input type="text" value="80"/>	최소입력값 <input type="text" value="0.00"/>	
<input type="radio"/> 중앙	배너 <input type="text" value="Edit"/>	최대입력값 <input type="text" value="500.00"/>	
<input type="radio"/> 우측			
연결태그 또는 문자열			
<input type="text" value="@DEMO_FILL.FILL_VALUE1"/>			
<input type="checkbox"/> ENTER 키 입력시 스크립트 실행합니다.			
<input type="text" value=""/>			
입력방법을 선택하세요.		초기값 형식설정	
<input type="text" value="직접입력"/>		<input type="text" value="###"/>	
글씨체		크기	
<input type="text" value="Arial"/>		<input type="text" value="9"/>	
배경색 <input type="text" value=""/>	전경색 <input type="text" value=""/>	포커스배경 <input type="text" value=""/>	

[ 입력창 오브젝트 속성 설정 ]

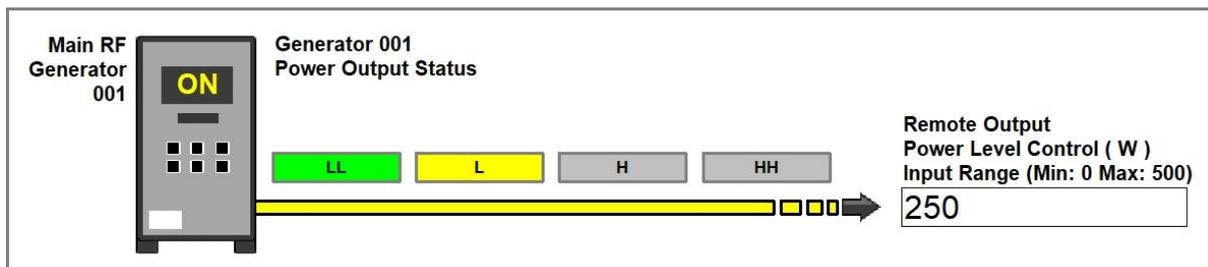
3. 아날로그 입력 버튼에 값을 입력하면 그래프의 수치와 색상이 변하는 것을 볼 수 있습니다.



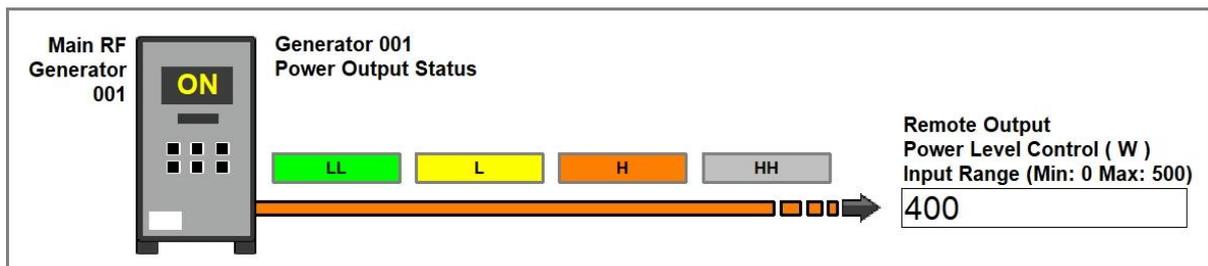
[ 아날로그 입력 버튼 값 : 0 ]



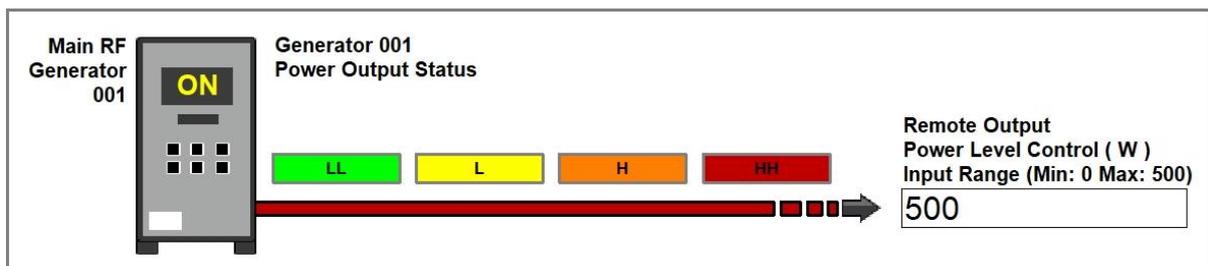
[ 아날로그 입력 버튼 값 : 10 ]



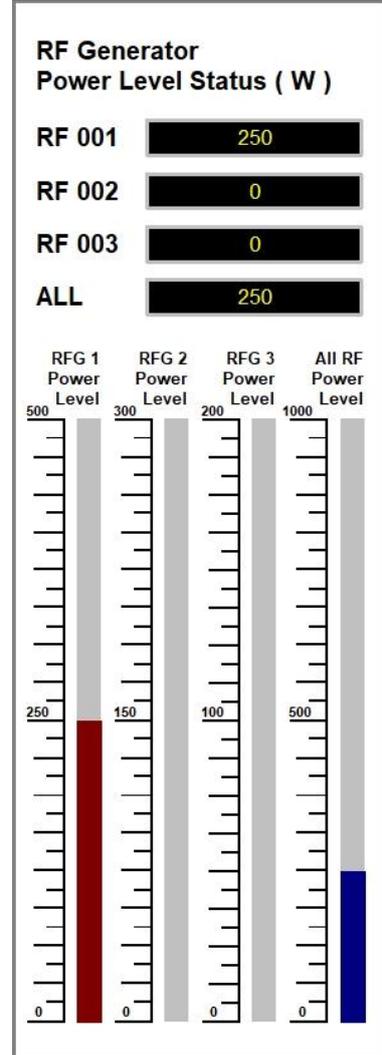
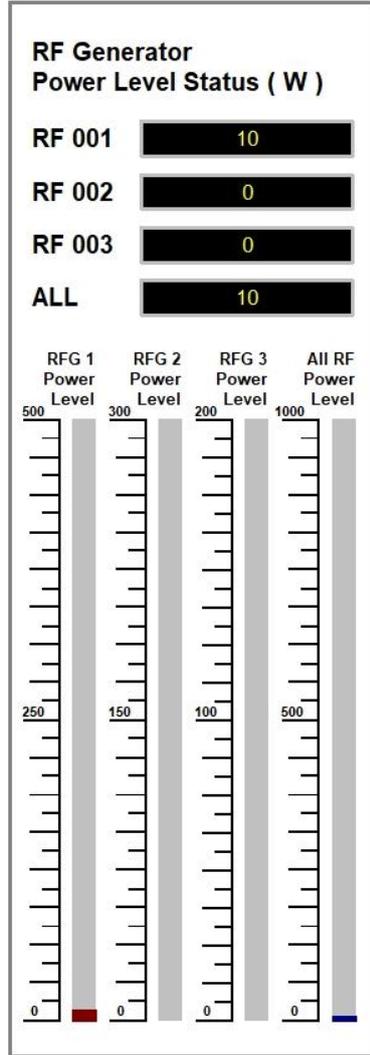
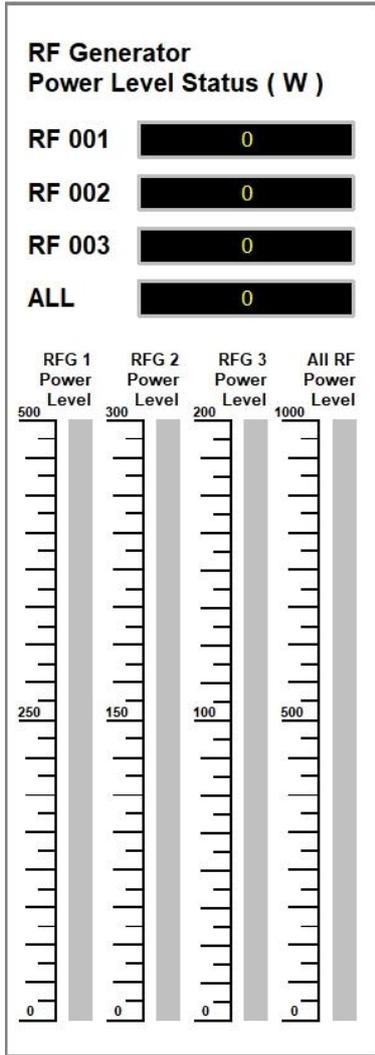
[ 아날로그 입력 버튼 값 : 250 ]



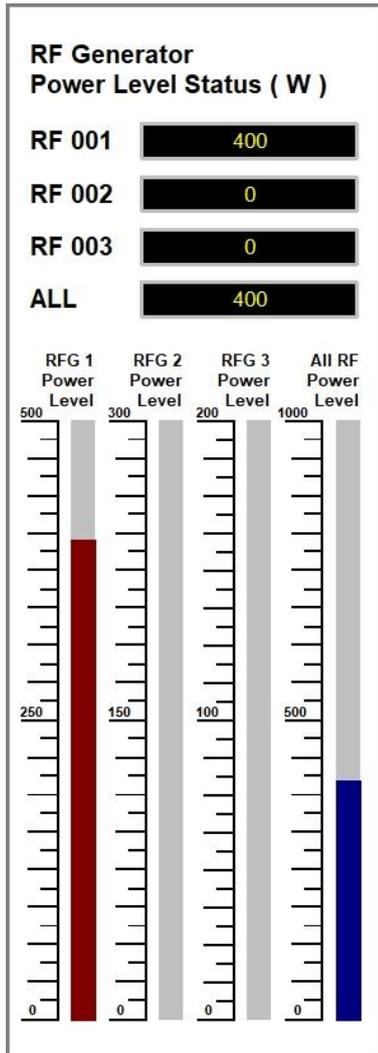
[ 아날로그 입력 버튼 값 : 400 ]



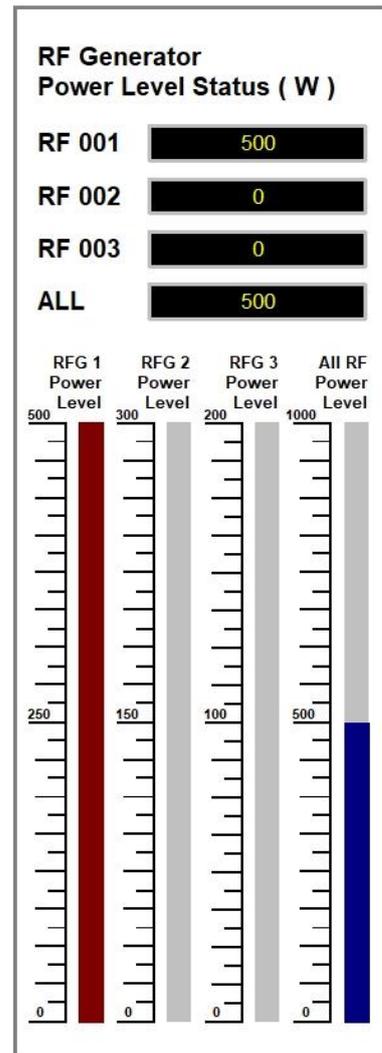
[ 아날로그 입력 버튼 값 : 500 ]



[ 아날로그 입력 버튼 값 : 0 ] [ 아날로그 입력 버튼 값 : 10 ] [ 아날로그 입력 버튼 값 : 250 ]



[ 아날로그 입력 버튼 값 : 400 ]



[ 아날로그 입력 버튼 값 : 500 ]